

N° 924
10 F

ISSN 0754-9490

PLOP



TON GADGET

CROQUER C'EST GAGNÉ! **LE CROCO-BALL**



**LES MONDES
ENGLOUTIS**

**10 JEUX
100 CADEAUX**



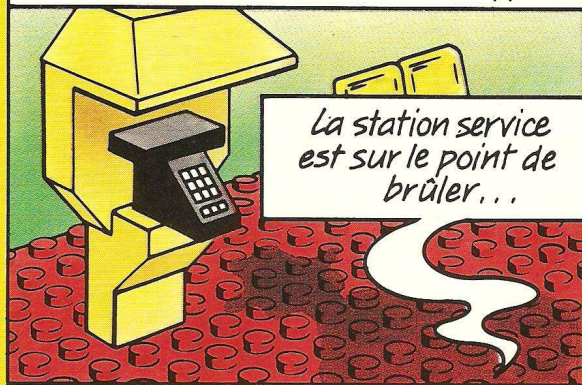
LES TRUFFES D'OR 86: 3ème SEMAINE

M 2806 - 924 - 10,00 F **HEBDOMADAIRE 42^e ANNÉE - 21612** FRANCE : 10 F. ALGÉRIE : 6 DA. BELGIQUE : 68 FB. ESPAGNE : 425 PTAS. CANADA : \$ 1,95. HAÏTI : 12,80 G. MAROC : 9 DH. SUISSE : 3 FS. TAHITI : 230 CFP.
LA RÉUNION, GUYANE, ANTILLES : 11 FF. AUTRES PAYS ZONE FRANC : 650 CFA. TUNISIE 950 MILLIMES. LUXEMBOURG : 68 FL. CÔTE-D'IVOIRE : 700 CFA. SÉNÉGAL : 550 CFA. CAMEROUN : 650 CFA. GABON : 650 CFA.

Panique à LEGOLAND®.

La série des catastrophes continue à LEGOLAND.

Les forces du mal ont encore frappé...

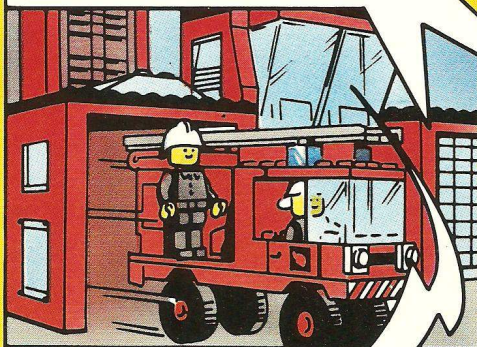


La station service est sur le point de brûler...

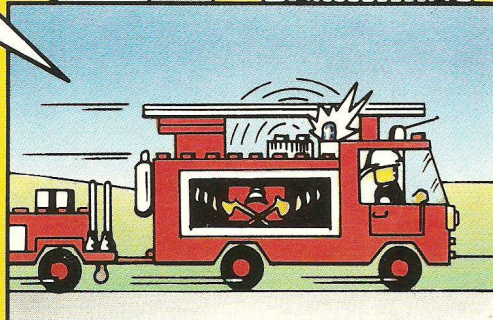
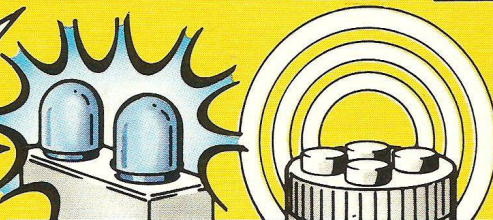
Allo, ici les pompiers!



Au feu, au feu!
Tous à vos postes.

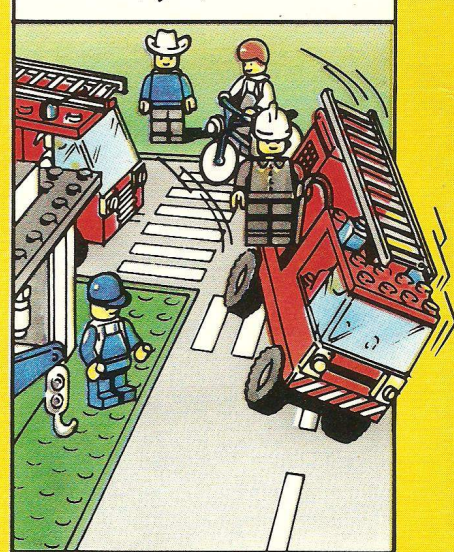


La station service brûle!

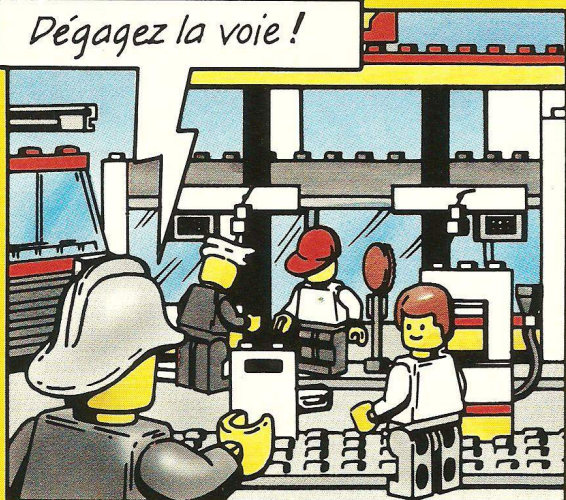


Grâce au système Son et Lumière, ça va tout seul.

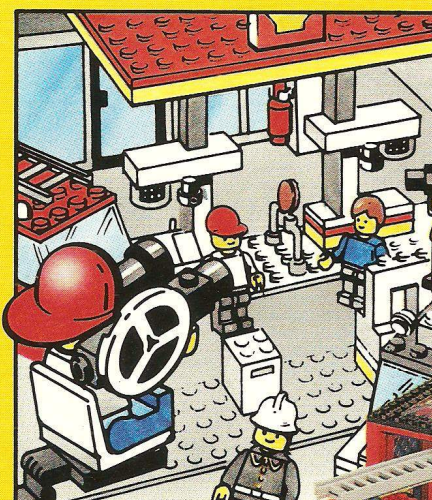
Allez, ça passe!!



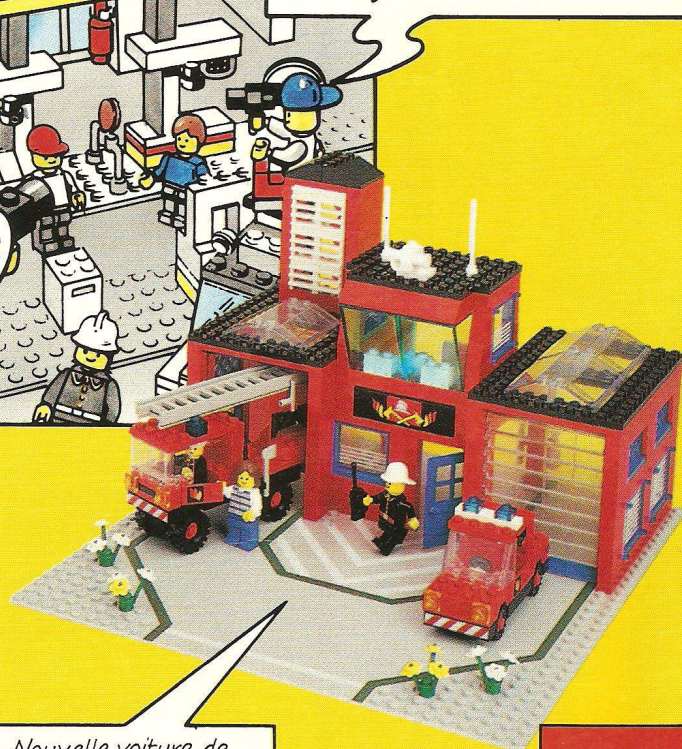
Dégagez la voie!



Un tournage pour la télévision met la ville LEGOLAND sens dessus-dessous. Mais que peut donc bien vouloir le cinéaste Sergo Legone au chauffeur?



C'est parfait. Coupez!
Mais qui pilotait la voiture?



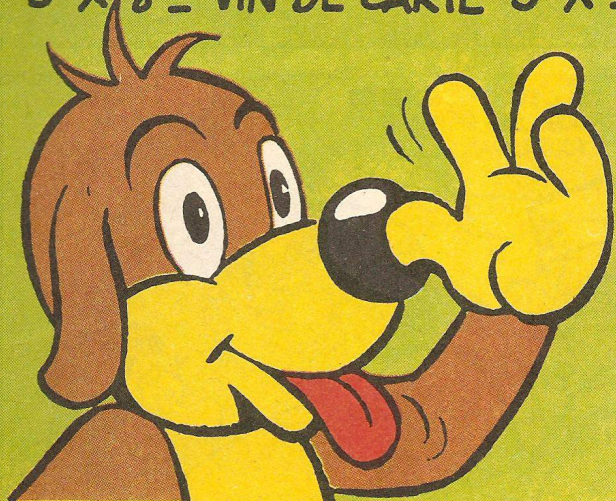
Nouvelle voiture de pompiers Son et lumière.
Ref. 6480

LEGO

Le Nouveau Système Son et Lumière LEGOLAND. Il réinvente la ville.

LE MINISTÈRE DU RIRE ME COMMUNIQUE
À L'INSTANT CE MESSAGE URGENT DESTINÉ
AUX GLAÇONS ET AUX BILLES DE TOUS LES
PAYS : "À PARTIR DE DORÉNAVANT ET
JUSQU'À DÉSORMAIS ON RÉCITERA AINSI
LES FABLES DE MULTIPLICATION.

3 x 2 = CERISE	3 x 3 = BOEUF
3 x 4 = TROUSSE	3 x 5 = SINGE
3 x 6 = DES HUITRES	3 x 7 = VIN DE LIN
3 x 8 = VIN DE CARTE	3 x 9 = VIN DE BÊTE



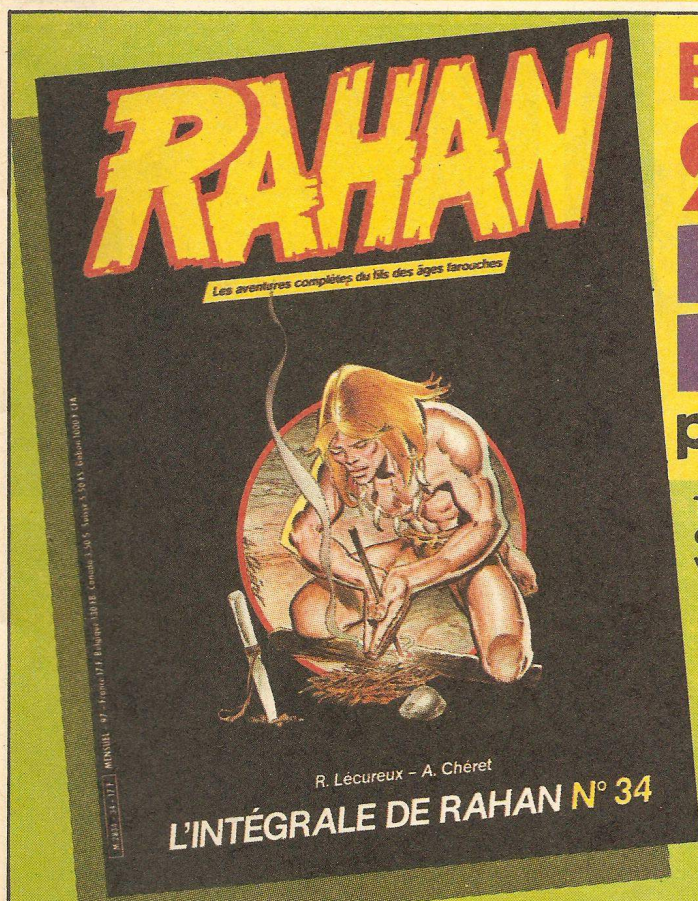
POUR LE
MINISTRE,
PIF,
PARDON, PEF !

SOMMAIRE

4/11 PIF : Jeux de vilains.
13/16 LES TRUFFES D'OR :
3^e semaine.
18/32 LES MONDES ENGLOUTIS :
La cour des miracles.
35/39 "TILT !"
40 BOULE et BILL : De l'air !
43 SMITH et WESSON : Inventaire.
45/49 TOTOCHÉ : Sa dernière
course.
52 TON GADGET

Pour la France, ce numéro n'est complet qu'avec
Télépif poster, 8 p, broché au centre et paginé I à
VIII.

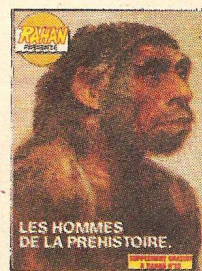
© V.M.S. PUBLICATIONS/PIF GADGET
146, rue du Faubourg Poissonnière, 75010 PARIS,
Tél. : 42 81 91 03. **Directeur de la publication** :
Jean-Claude Le Meur. **Directeur de la rédaction** :
Robert Andreucci. **Rédacteur en chef** :
Claude Bardavid. **Secrétaire générale** : Nicole
Marliac. **Rédaction** : Claude Bardavid, Francine
Dal, Anne-Marie Schropff (responsable B.D.). Gil-
bert Favrie. **Directeur artistique** (couverture) :
Sacha Kleinberg. **Secrétaire de rédaction** : Gilbert
Favrie. **Marketing** : Jean-Pierre Soupa (Directeur).
Commercial : Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),
Michel Profit (Abonnements), Tél. : 42 87 97 40 poste
28. **Ventes internationales** : Alain Lesaint. **Publi-
cité** : Média-Cosmos, 4, rue Richempanse, 75001
PARIS. Tél. : 42 96 16 53. Eliane Dalouche, Jean de
Beaumont (Chefs de publicité).



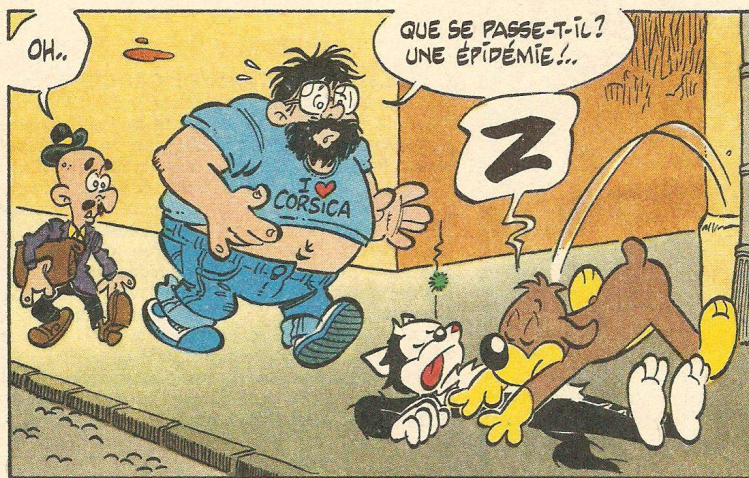
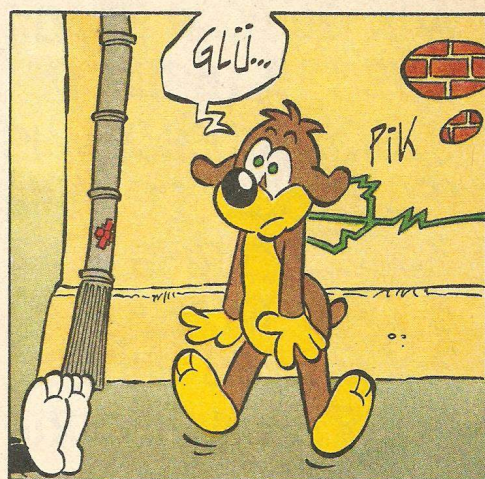
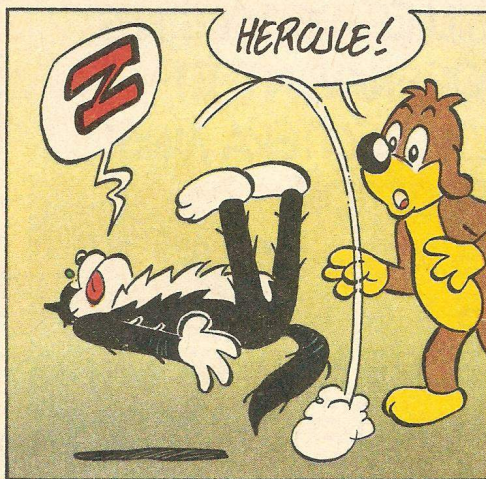
En supplément gratuit
24 VIGNETTES
LES HOMMES DE
LA PRÉHISTOIRE
pour terminer ton collecteur

Tu découvriras la lente et
difficile ascension de l'Homme
vers l'Humanité actuelle.

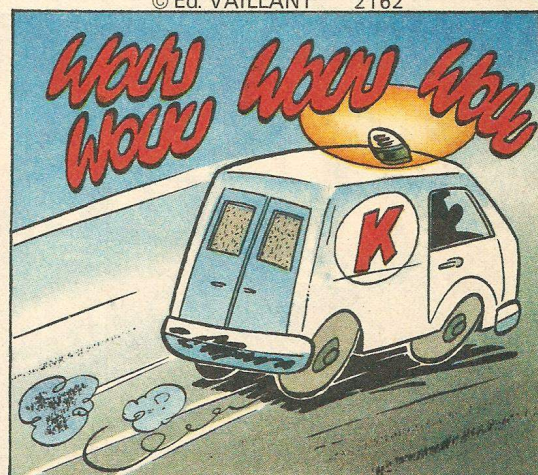
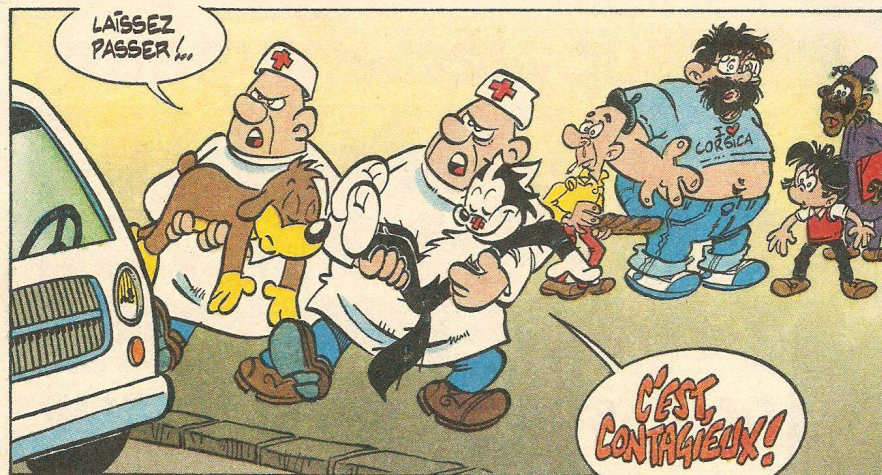
Dans RAHAN N° 32 tu trouveras
en supplément gratuit le superbe
album-collecteur et 24 vignettes.
Dans RAHAN N° 33, 24 vignettes.
Avec RAHAN N° 34 tu posséderas une
fantastique collection de 80 vignettes !
Passe commande à ton marchand de journaux.



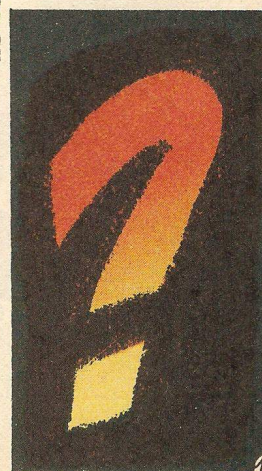
VIENT DE PARAÎTRE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX 17 F



© Ed. VAILLANT 2162

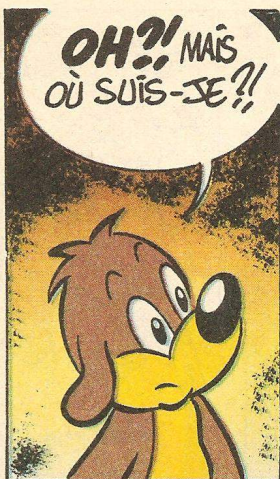


MAIS SI CE PASSANT L'IGNORE, TOI TU LE SAIS BIEN AMI LECTEUR QUE CE K SIGNIFIE KRAPULAX ET KATASTROPHE!...

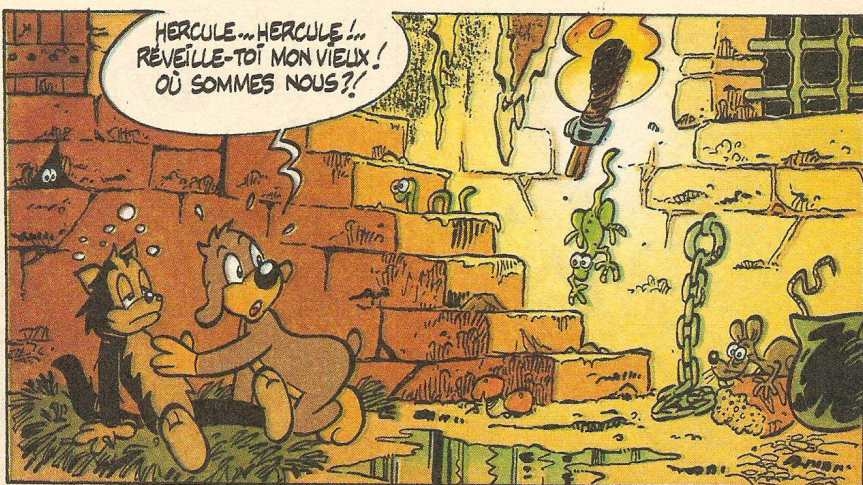


ET QUELQUES HEURES PLUS TARD...

OUAAH... CE QUE J'AI DORMI! MOI JE NE SAIS PAS CE QUE...



OH?! MAIS OÙ SUIS-JE?!



HERCULE... HERCULE!... RÉVEILLE-TOI MON VIEUX! OÙ SOMMES NOUS?!



HEÏN... QUE... MAIS JE N'EN SAIS RIEN MOI...

LÀ IL Y A UNE GRILLE...



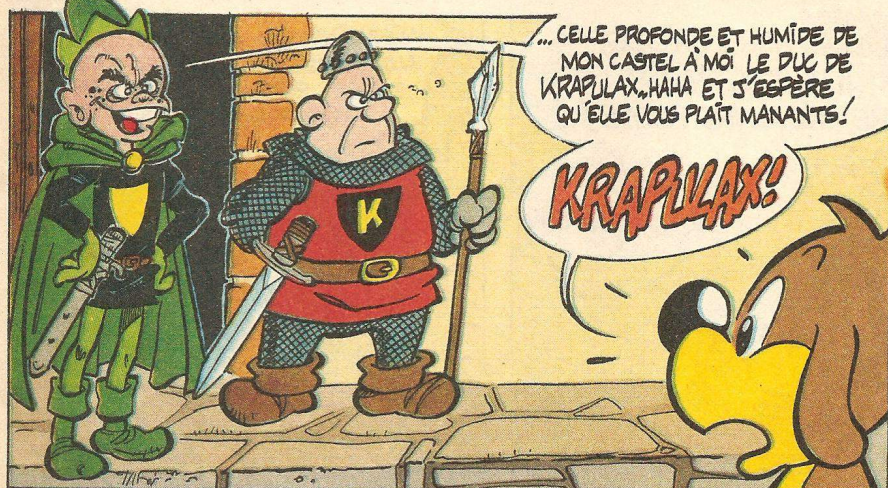
ELLE SEMBLE AVOIR UN COULOIR... NOUS SOMMES BELE ET BIEN EN PRISON!...

EN PRISON?!...



MAIS OUI HAHAHAHA... MAIS PAS N'IMPORTE LAQUELLE!...

OH!



... CELLE PROFONDE ET HUMIDE DE MON CASTEL À MOI LE DUC DE KRAPULAX... HAHA ET J'ESPÈRE QU'ELLE VOUS PLAÎT MANANTS!

KRAPULAX!



CAR VOUS ALLEZ Y POURRIR ET VOUS OS APRÈS VOUS... CHARGÉS DE CHÂÎNES ET DE VERMINE!... HAHAHHA...

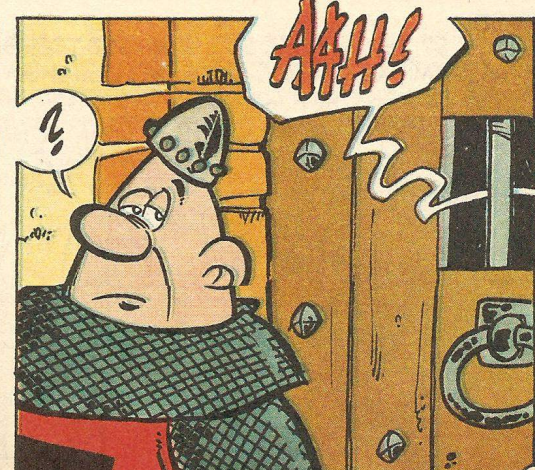


OH ÇA, POUR LA VERMINE ON...



NON MAIS HO... IL EST PAS BIEN CE TYPE! DUC, MANANTS... ET T'AS VUS SES VÊTEMENTS?!

OUI MAIS JE NE VEUX PAS EN SAVOIR PLUS... JE VEUX D'ABORD SORTIR!!

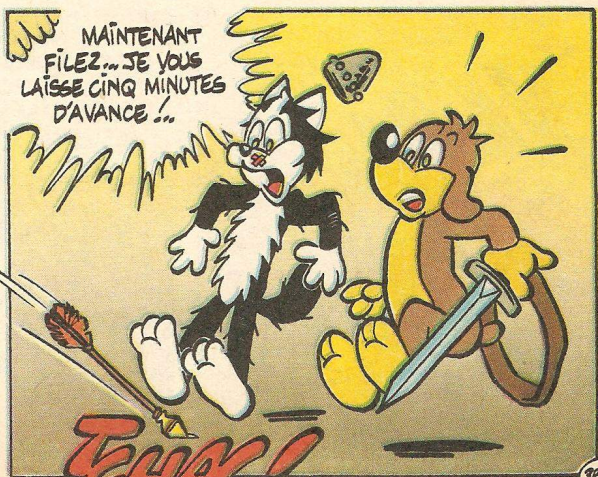
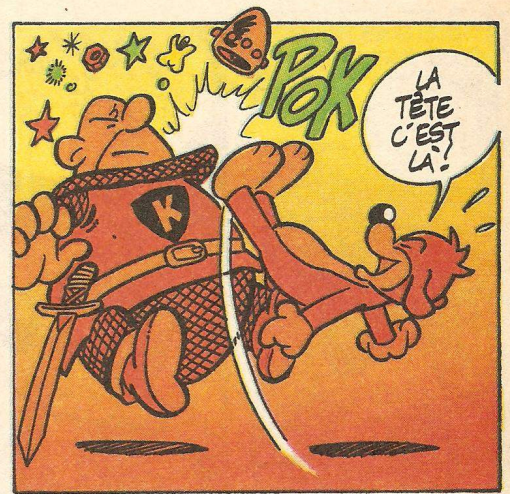
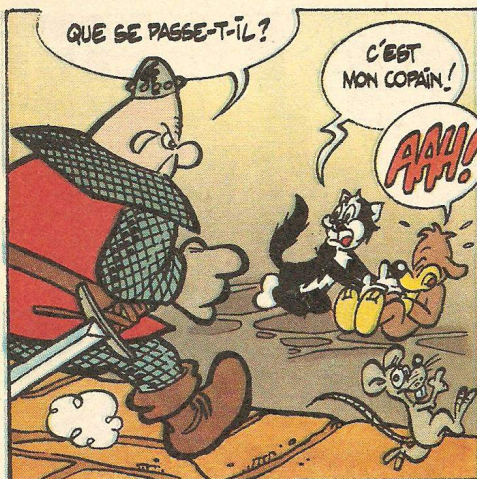


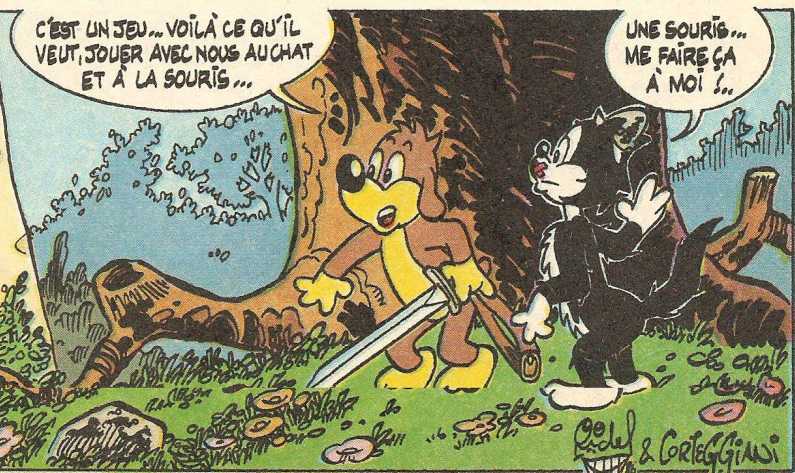
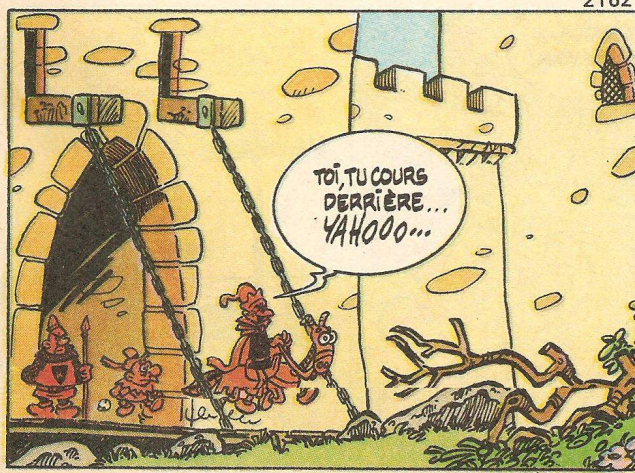
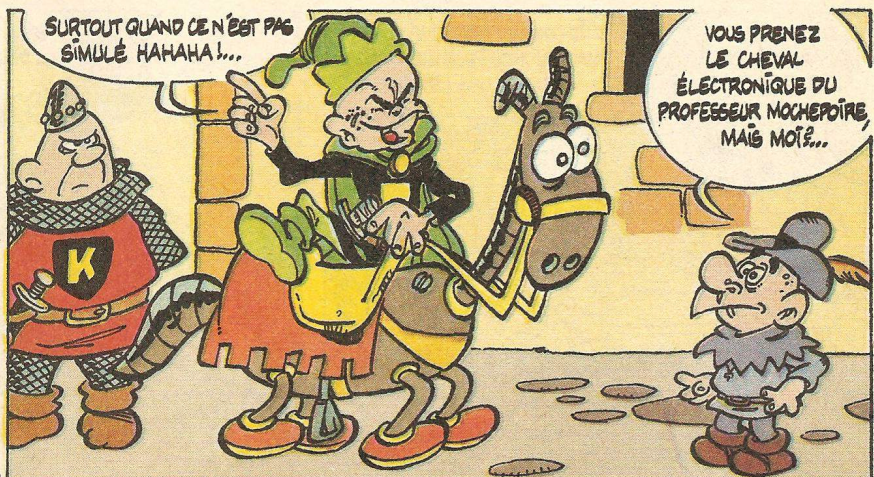
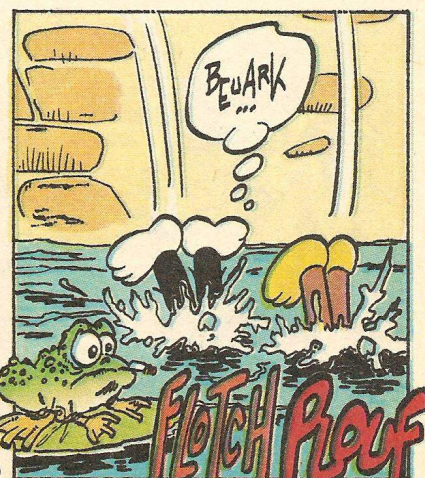
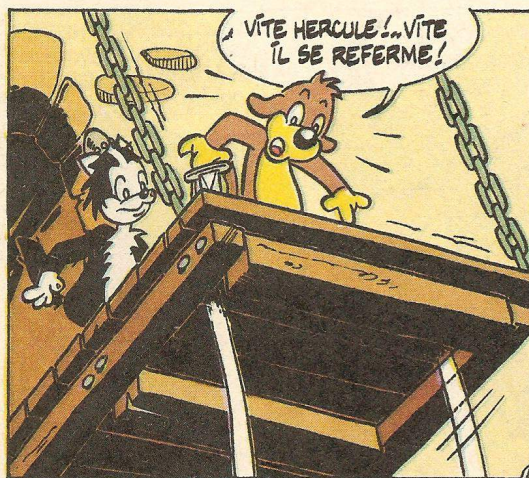
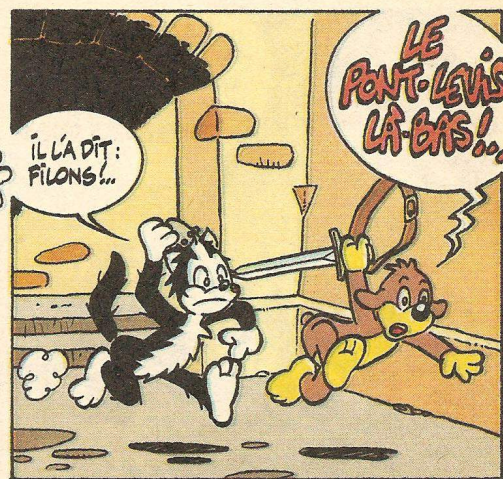
AHH!

2A

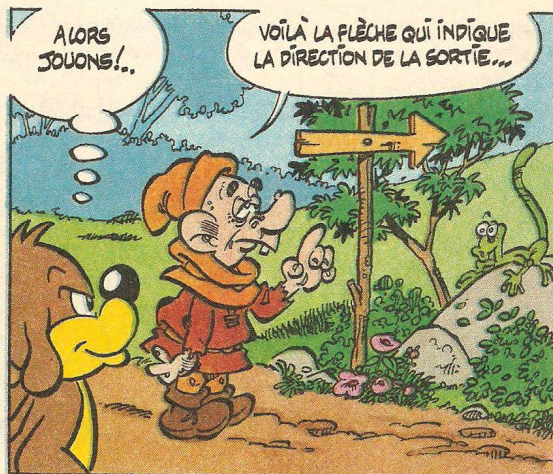
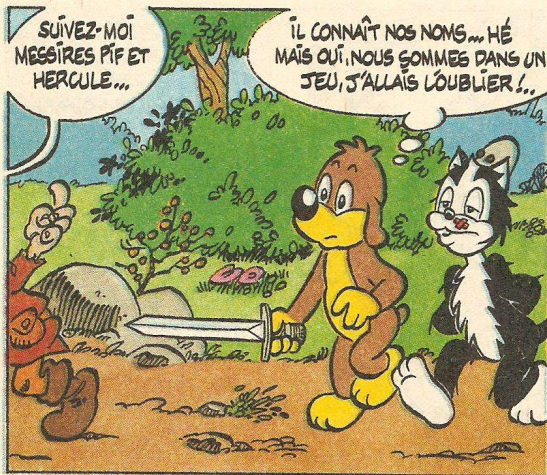
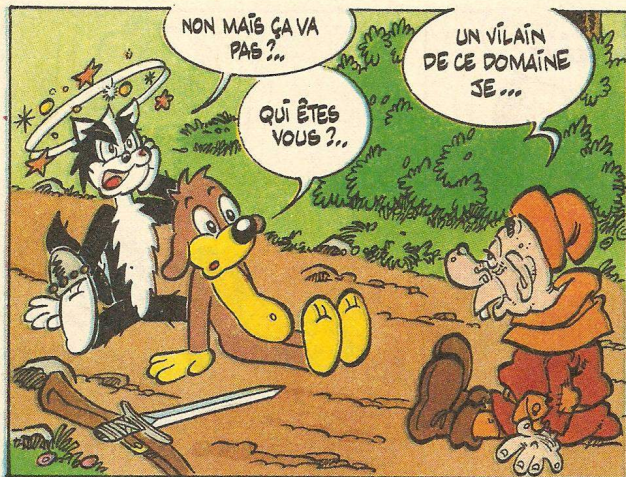
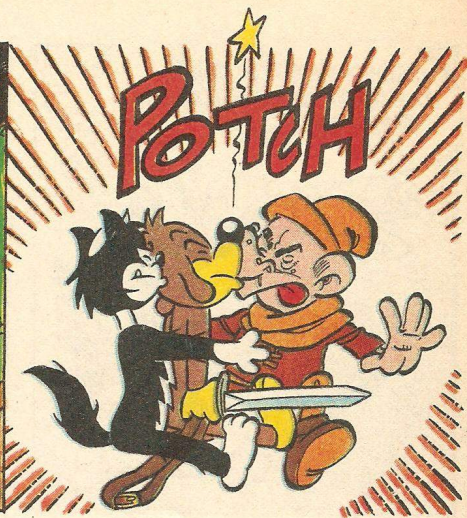
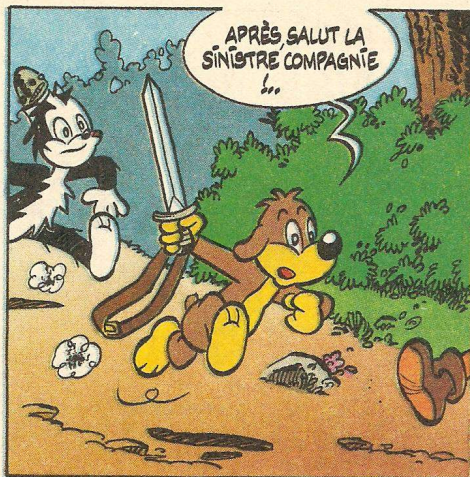
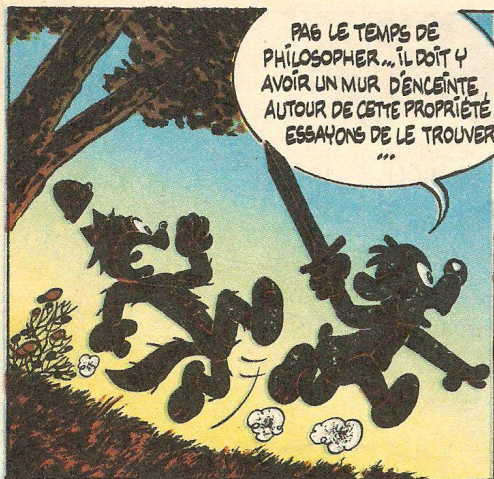
2162

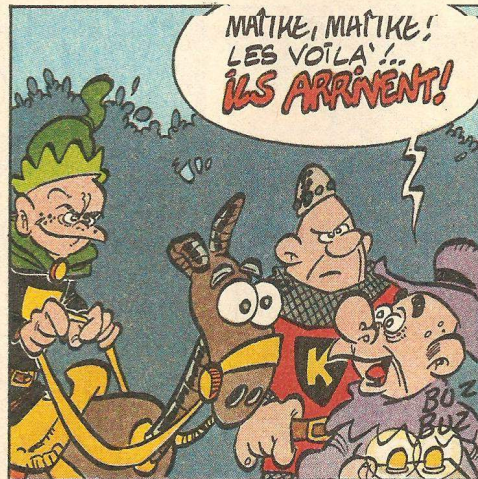
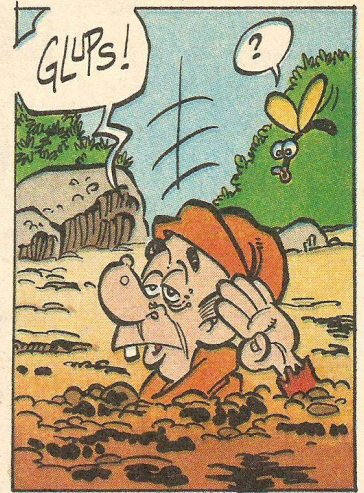
2B

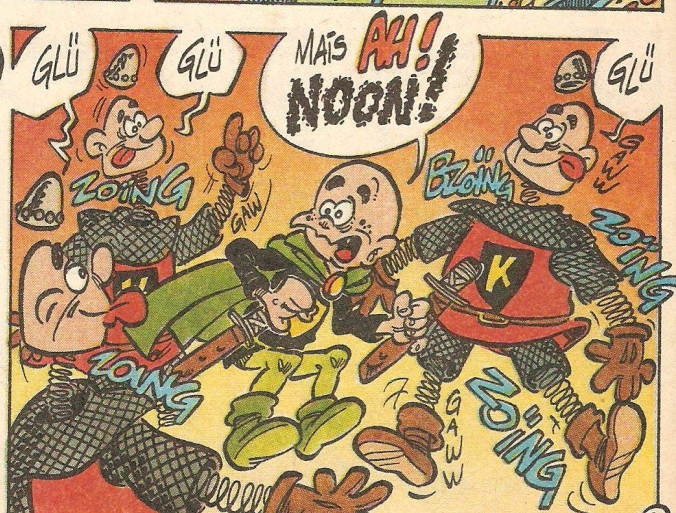
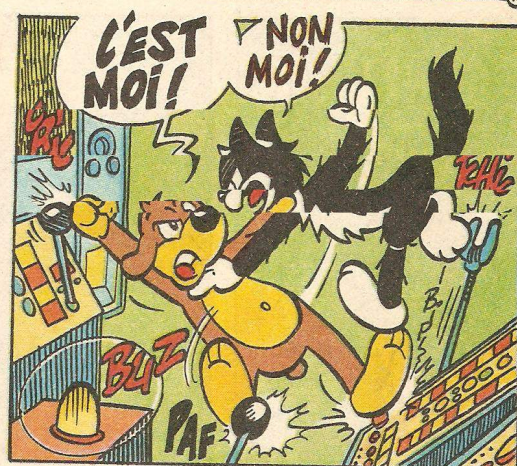
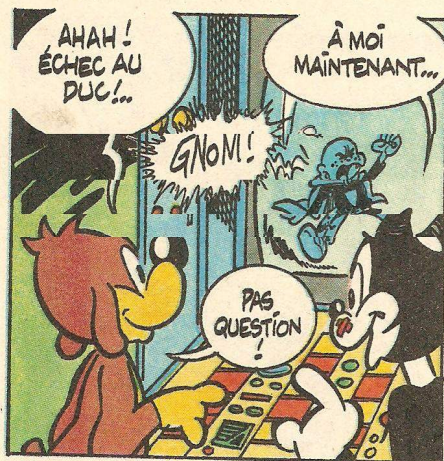
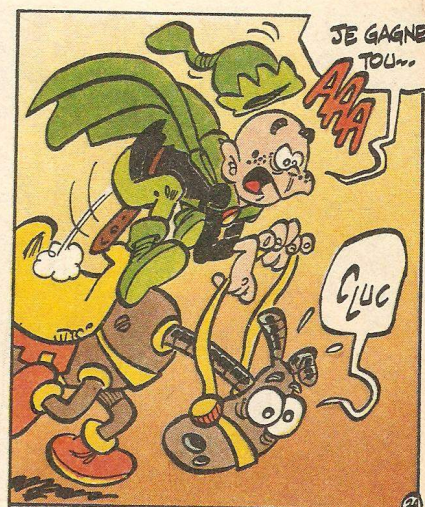
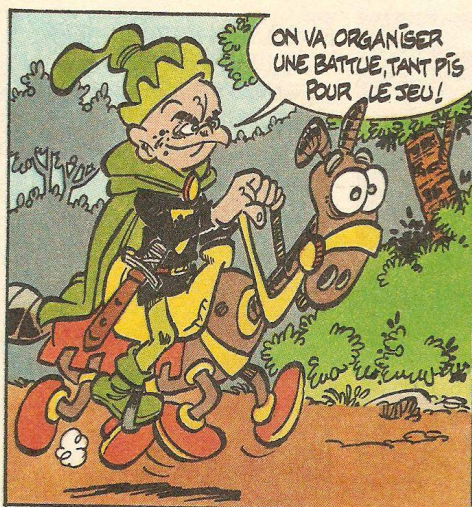
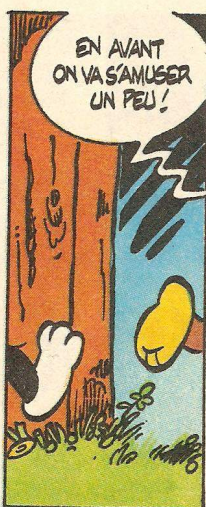
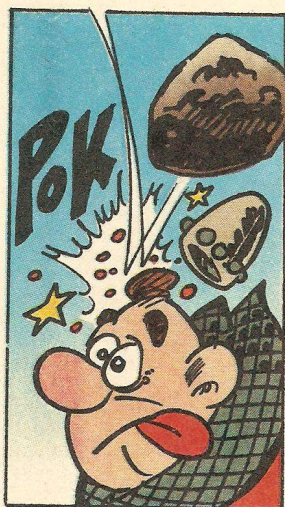
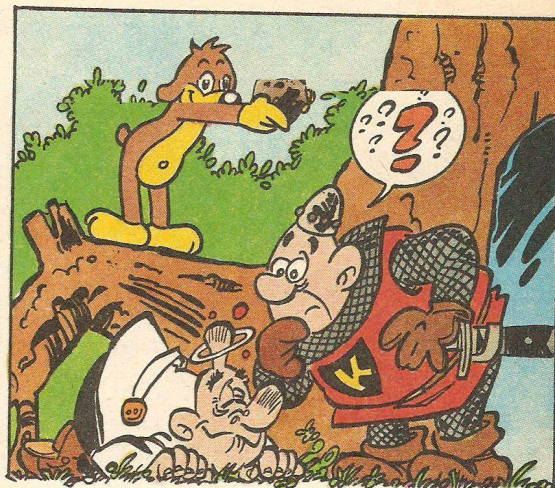
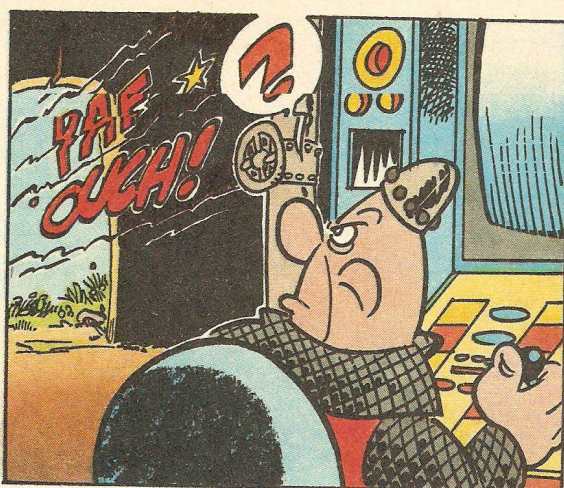


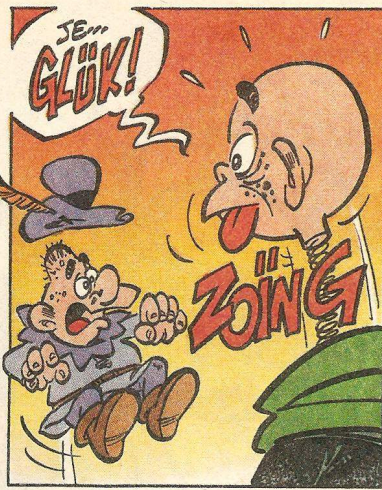
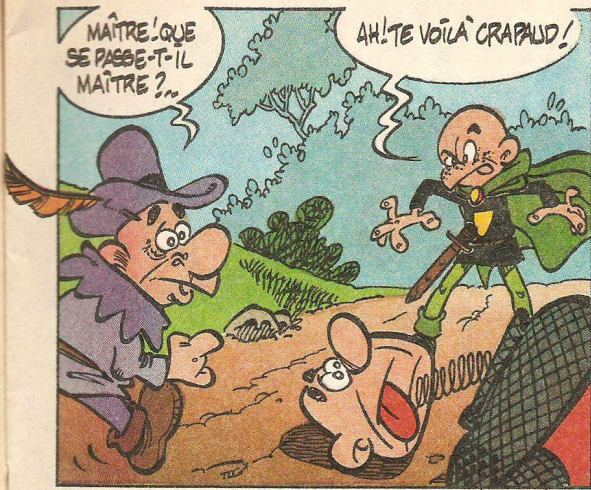


2162
Godel & Corley Gianni









2162



Tu peux recevoir chaque semaine ton **PIF** pour

Abonne-toi vite!

et en plus tu recevras un **CADEAU MYSTÈRE**

1 AN 110 F* SEULEMENT

* Formule par prélèvements automatiques trimestriels, voir le bon d'abonnement.

PIF 924

NOUVEAU



- ☐ 99 * Je m'abonne à PIF pour 1 an (52 numéros). Je réglerai en 4 fois 110 F, dont 3 par prélèvements automatiques sur mon compte bancaire ou postal tous les 3 mois. Je joins mon premier règlement de 110 F. Je recevrai un cadeau mystère.
- ☐ 99 1 an (52 numéros) pour 442 F au lieu de 520 F. Étranger 592 F. Je recevrai un cadeau mystère.
- ☐ 99 6 mois (26 numéros) pour 235 F au lieu de 260 F. Étranger 310 F. Je recevrai un cadeau mystère.

Cocher la case choisie.

Je joins mon règlement à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).

☐ Madame ☐ Mademoiselle ☐ Monsieur

86 50 01

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____

Ville _____

Téléphone _____ 19 _____

Offre valable jusqu'au 31.03.07 Date de naissance

Réservé à V.M.S./I.M.

A retourner à : V.M.S.-I.M. Abonnements - 8/10, rue Pierre Moulié - 94200 IVRY S/SEINE Tél. : (16.1) 46 72 07 57



DES JEUX
DU RIRE
DES GAGS
SPÉCIAL
FÊTES

FAITES LA FÊTE!



40 LIVRES
60 ALBUMS BD
1 SUPER VÉLO
A GAGNER!

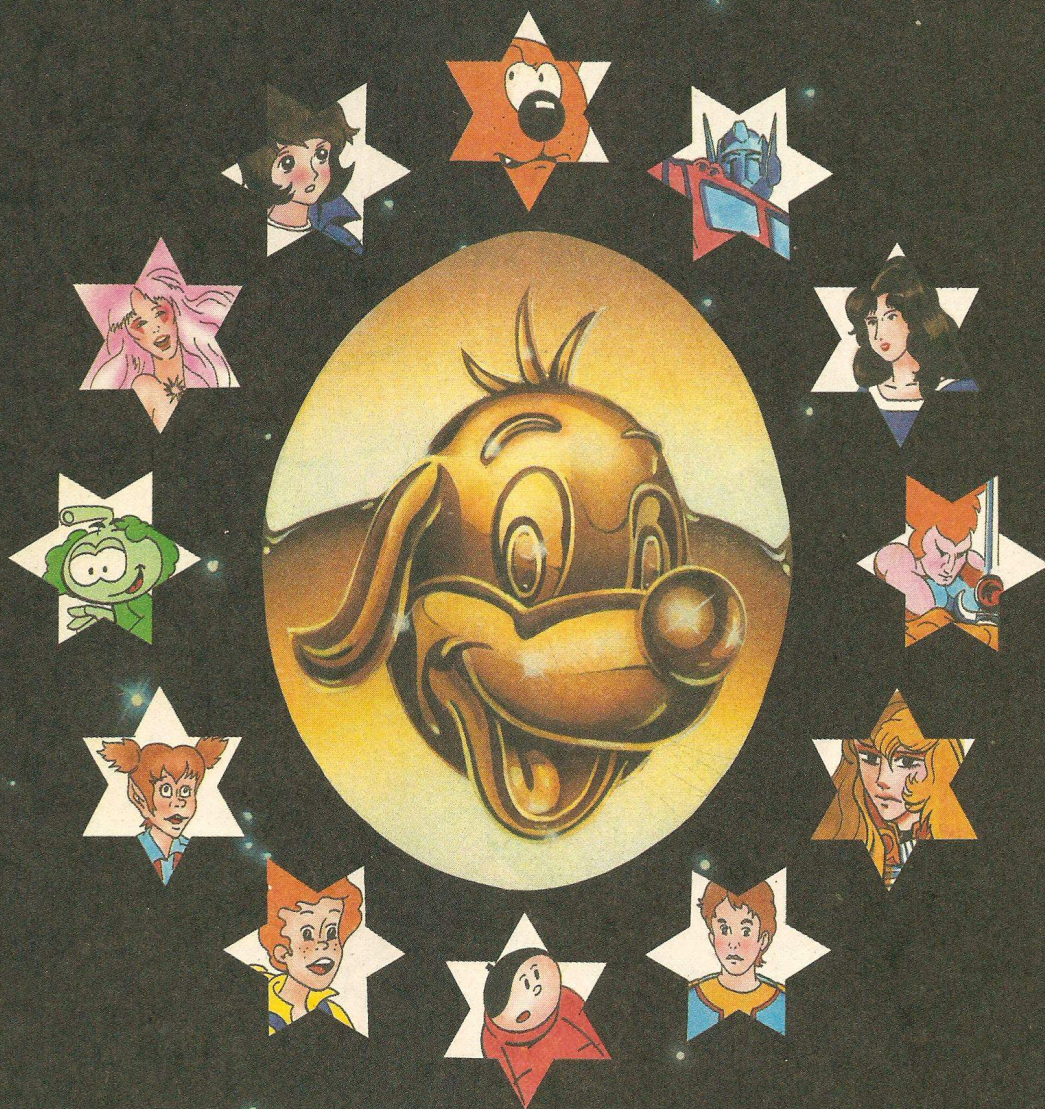
CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX 6F



3ème SEMAINE

GRAND PRIX DU DESSIN ANIMÉ
DE TÉLÉVISION

LES TRUFFES D'OR



LE JURY C'EST TOI !

EN COMPÉTITION CETTE SEMAINE

- LES MINIPOUSS
- TOM SAWYER
- LES ENTRECHATS

La semaine dernière, Jem, Les Cosmocats et l'Oiseau Bleu entraient en compétition. Cette semaine, trois nouveaux dessins animés entrent en lice. La bataille va être ru-

de ! Conserve soigneusement tes **Pif**, et ne manque pour rien au monde le **Pif** de la semaine prochaine, avec le bulletin de vote qui te permettra de choisir tes préférés. En

participant au vote, tu pourras gagner un somptueux cadeau, parmi les centaines de cadeaux réservés aux gagnants. A la semaine prochaine !

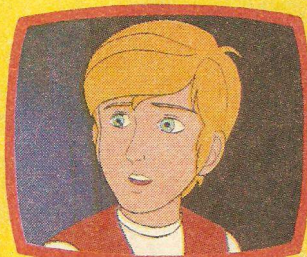
LES MINIPOUSS

ABC D.I.C.



MAXIMIGNONS

Ils mesurent quelques centimètres, ont de grandes oreilles pointues, une longue queue et deux petites dents bien sympas ! Ce sont les Minipouss, Tom et Lucie, le frère et la sœur Minipouss vivant avec leurs parents, Granpa le grand-père et leur cousin Charlie dans les murs d'une maison. Personne ne connaît leur existence, sauf Eric Legrand le garçon de la maison. Eric et ses copains, unis par le pacte secret, vont vivre des aventures étonnantes.



*Eric Legrand,
leur seul copain humain...*



*Tom et Lucie,
le frère et la sœur.*



Charlie, le gaffeur et Granpa

TOM SAWYER

Nippon Animation Co.LTD/ Narcise X 4 A2

2



VIVE LA LIBERTÉ

Tom Sawyer est un petit garçon qui, comme tous les petits garçons de son âge, ne pense qu'à s'amuser et à faire des bêtises... Il n'aime pas l'école, c'est le moins que l'on puisse dire, et toutes les ruses sont

bonnes pour ne pas y aller ! Son grand copain, c'est Huck, un petit vagabond. Mais, Tom qui vit avec sa tante, est quand même bien triste de lui faire de la peine... C'est qu'il a du cœur notre Tom; et la petite Becky, sa petite voisine d'école, en sait quelque chose... car il est très amoureux d'elle !



Tom et Huck, partis pour une nouvelle aventure.



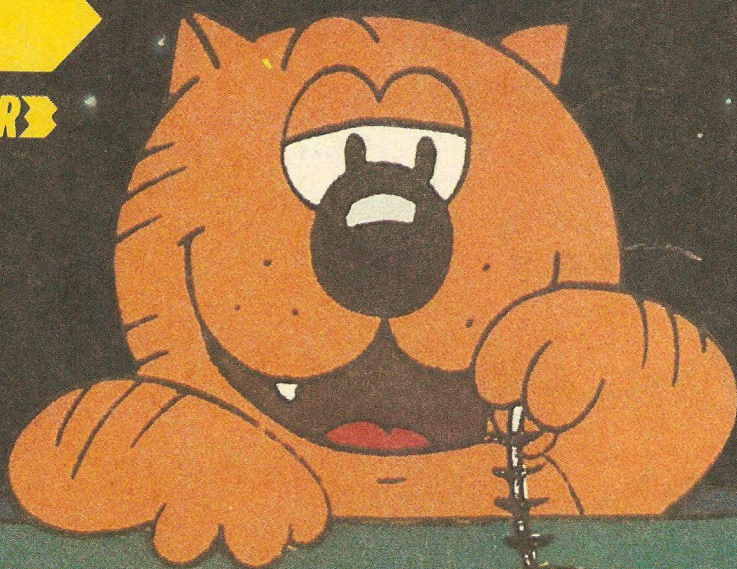
Tom et Becky, seuls dans la forêt...

LES ENTRECHATS

Coproduction DIC/MC NAUGHT/LBS/FR3



FR3



ARTHUR ET ISIDORE

Les Entrechats, c'est un peu comme une glace à deux boules.

La première boule s'appelle Isidore. Pacha domestique vivant chez un couple de retraités, les Troufignons, Isidore passe son temps à «monter des coups», pour dévaliser un jour le laitier, un autre jour le poissonnier... La deuxième boule s'appelle Arthur... Un affreux jojo qui vit en bordure de la ville, dans un cimetière. Arthur est le chef du gang des Entrechats. Un chef qui n'hésite d'ailleurs pas à fourrer ses troupes dans de drôles de coups. Le seul plaisir d'Arthur est de faire des farces aux gens qui ne lui reviennent pas. Le grand plaisir d'Isidore est de sortir avec de jolies chattes, et de se goinfrer de lait et de poissons.

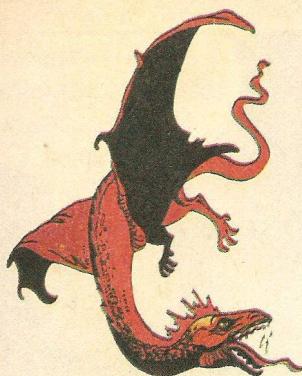
Isidore et Arthur ne se rencontrent jamais. Si vous voulez passer du monde de l'un au monde de l'autre, demandez aux Entrechats !



*Isidore
et la belle Sonia*

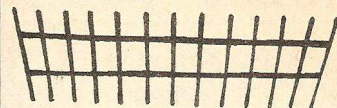


*Isidore et une conquête
très chic...*

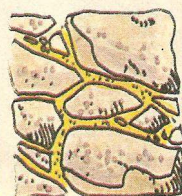


L'oeil noir[®]

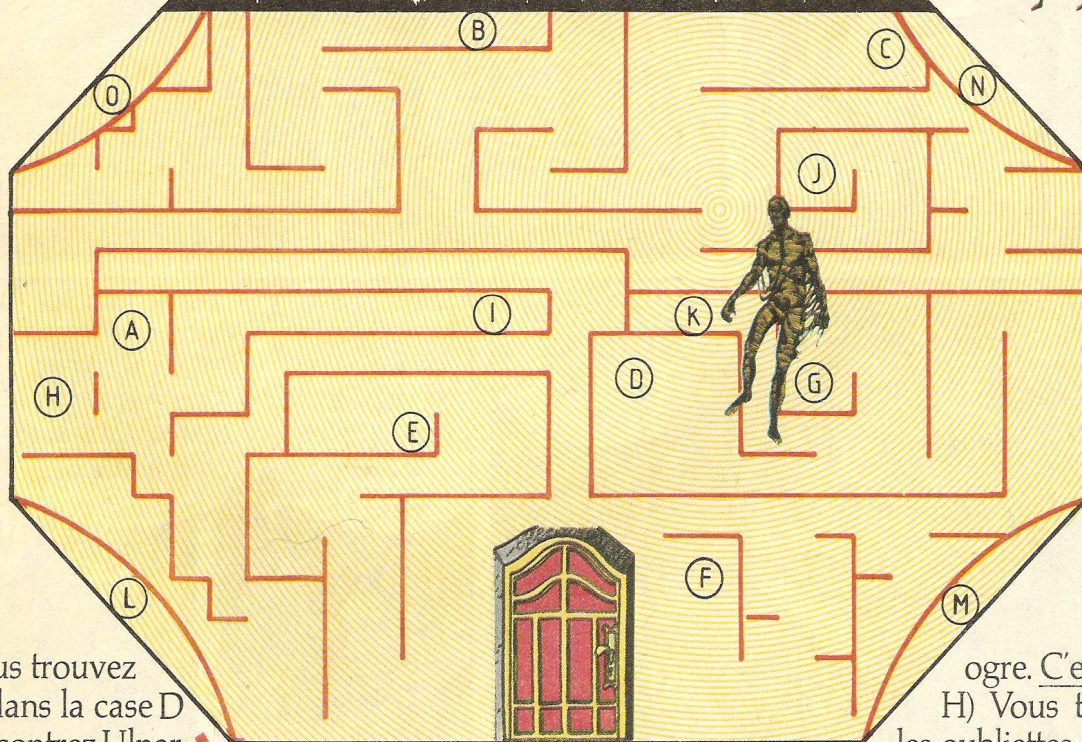
jeux de rôle et d'aventure



... ULNAR LE MAGICIEN NOIR RETIENT PRISONNIÈRE ALAÏS LA PRINCESSE DU ROYAUME DE NOSTRIE, VOUS ÊTES LE SEUL HÉROS CAPABLE DE DÉJOUER LES PIÈGES DE SON LABYRINTHE MAUDIT...



Le labyrinthe d'Ulnar



- A) Vous vous trouvez transporté dans la case D.
B) Vous rencontrez Ulnar. C'est fini.
C) Un souterrain vous conduit dans la tour O où se trouve séquestrée la princesse.
D) Vous combattez un zombi. Au moment où vous allez le tuer, il vous propose un renseignement contre la vie sauve: la princesse n'est pas au sud.
E) Une porte se ferme derrière vous. Vous êtes prisonnier. C'est fini.
F) Une herse se ferme derrière vous. Vous êtes prisonnier. C'est fini.
G) Vous tombez nez à nez avec un

- ogre. C'est fini.
H) Vous tombez dans les oubliettes. C'est fini.
I) La mort vous attendait. C'est fini.
J) Dans une petite table vous trouvez un message: « Le chemin le plus direct n'est peut-être pas le meilleur ».
K) Vous vous trouvez transporté dans la case J.
L) La porte s'ouvre: la tour est vide.
M) Un grand silence: il n'y a personne.
N) Seules les chauves-souris vous répondent.
O) La porte est fermée. Vous ne pouvez entrer malgré tous vos efforts, force et ruses.



Gagnez des boîtes de jeu L'OEIL NOIR. En renvoyant votre parcours tracé avant le 25 Décembre 1986 à:

HALOGÈNE 16, rue de l'Ouest 92100 Boulogne

Un tirage au sort parmi les réponses exactes désignera 20 gagnants.



LES MONDES ENGLOUTIS

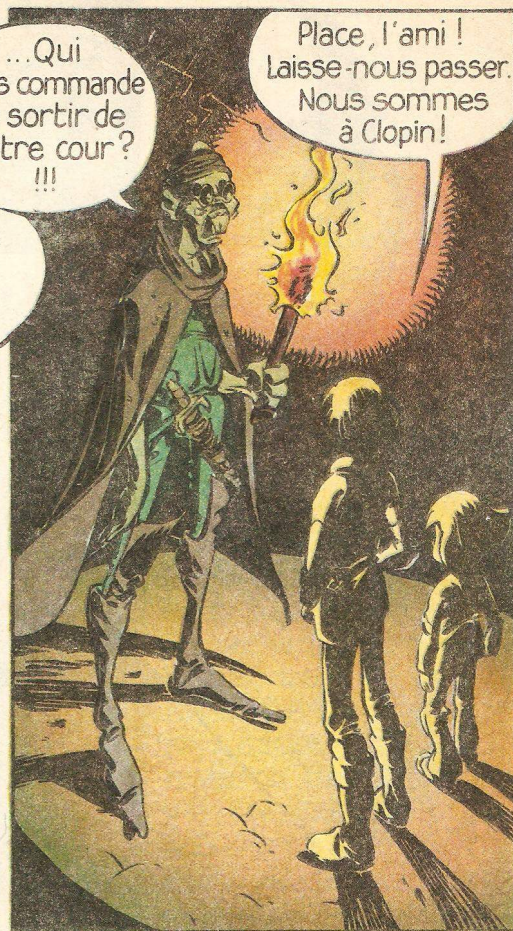


Bob, regarde!
C'est peut-être
la sortie
de cet
enfer!



Hé, là,
pas si vite,
mes jolis
oiseaux !

... Qui
vous commande
de sortir de
votre cour ?
!!!



Place, l'ami !
Laisse-nous passer.
Nous sommes
à Clopin !



Et qu'est-ce
qui me le
prouve ?



Ceci !!! "N'a-
qu'un-œil"!!
C'est qu'on
en apprend
des choses,
chez
Clopin !



Par le diable ! Mon
couteau ! Il n'y a que
ceux de Clopin
pour avoir
des doigts aussi
agiles !...



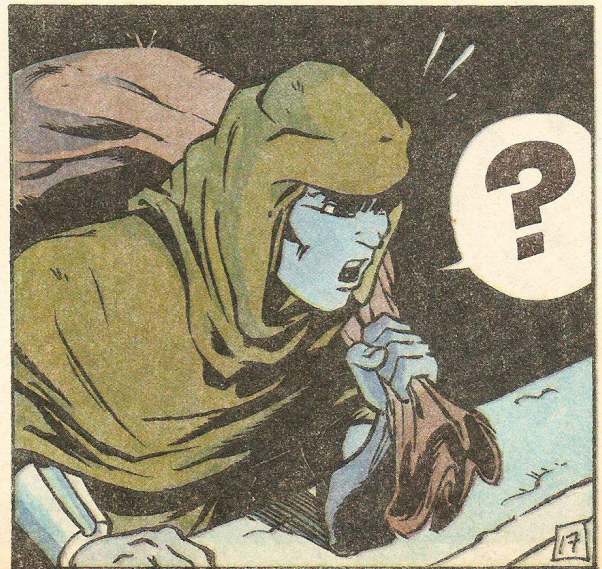
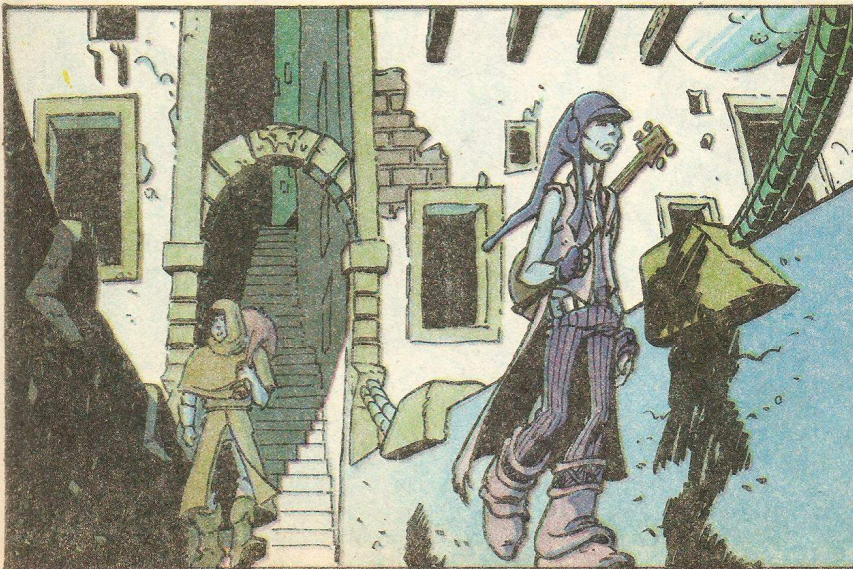
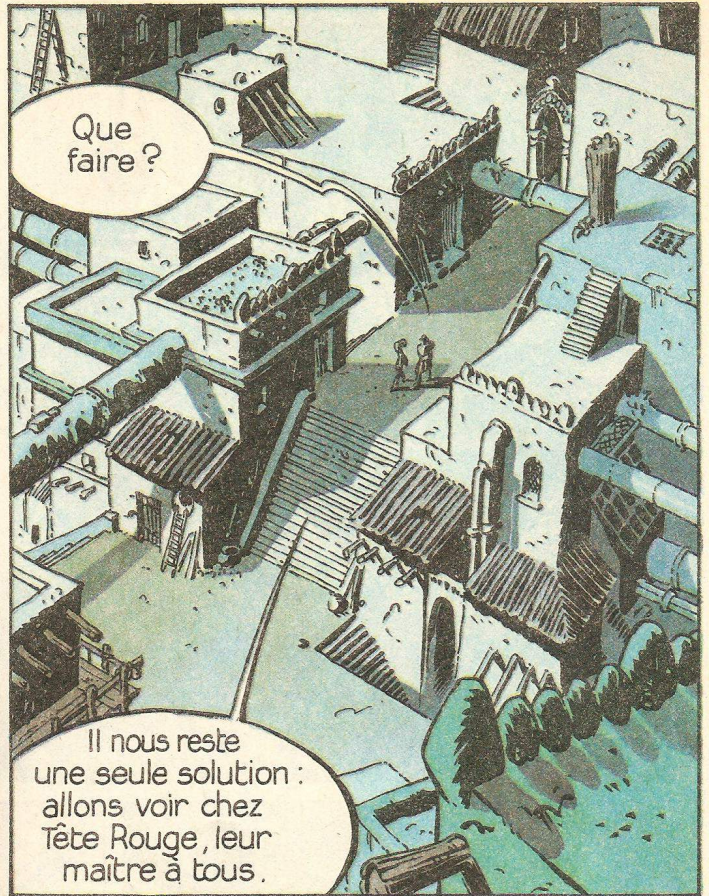
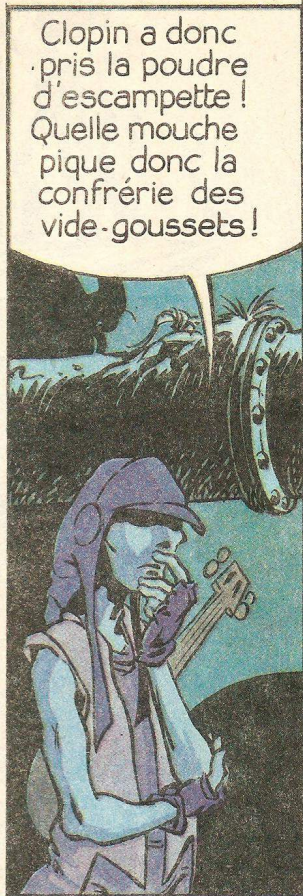
...Voici le passage,
jeunes malandrins
!!!

.... Profitez
de ma générosité...
La poterne sera
close ce soir, car
il y a fête à la
Cour des Miracles.
!!!



© Editions Casterman

RÉSUMÉ : Bob, Rebecca et Arkana ont été enlevés par les membres de la bande de la Cour des Miracles. Spartakus, aidé de son ami le baladin Chanteplume, tente de s'introduire dans leur repaire pour délivrer ses compagnons.





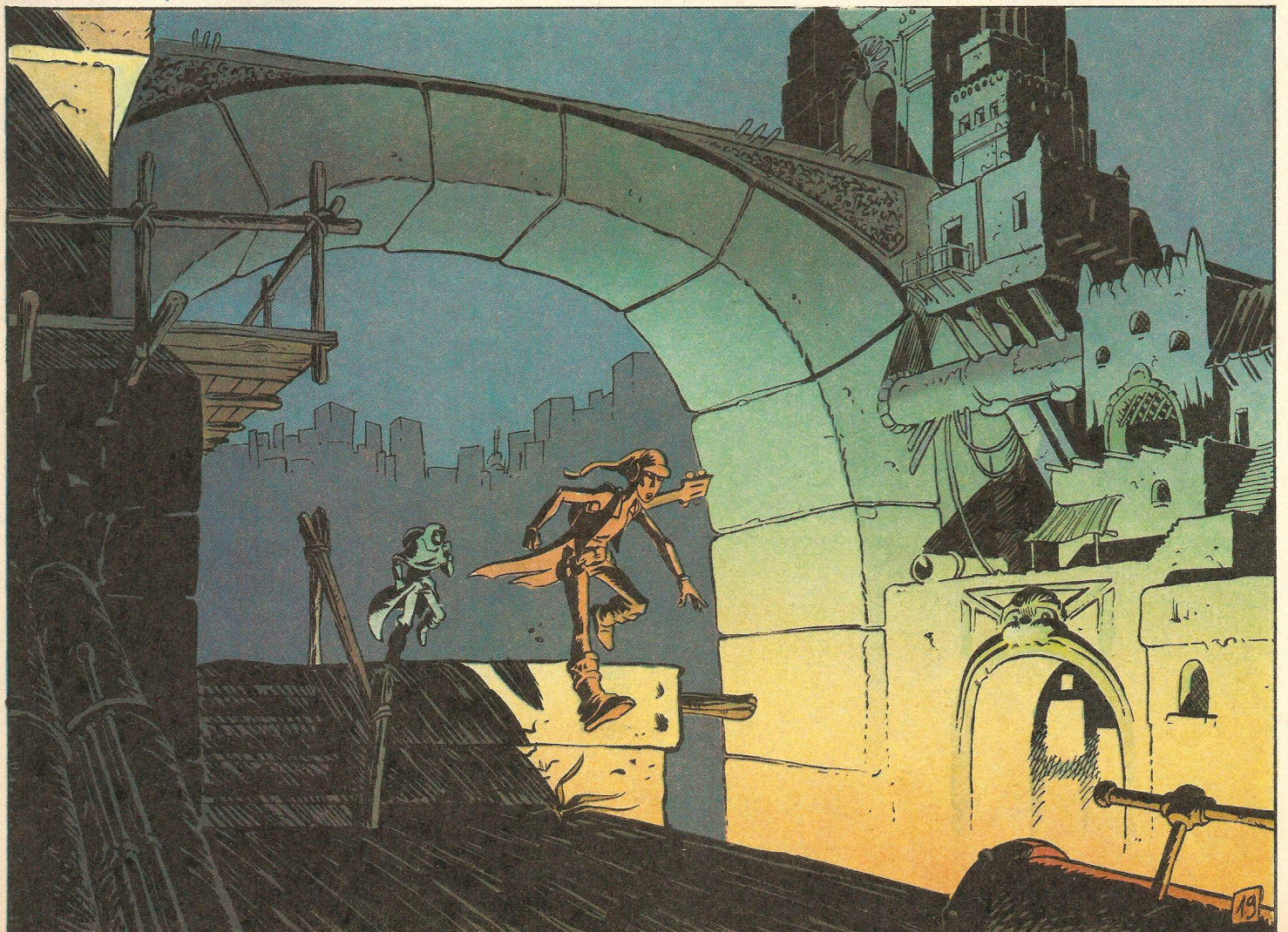


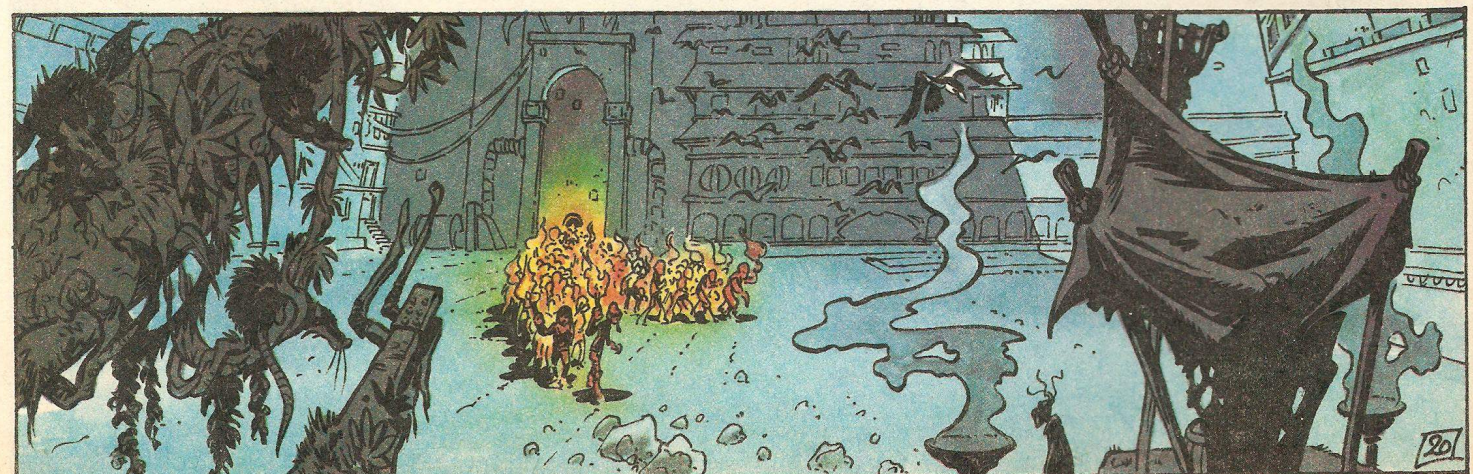
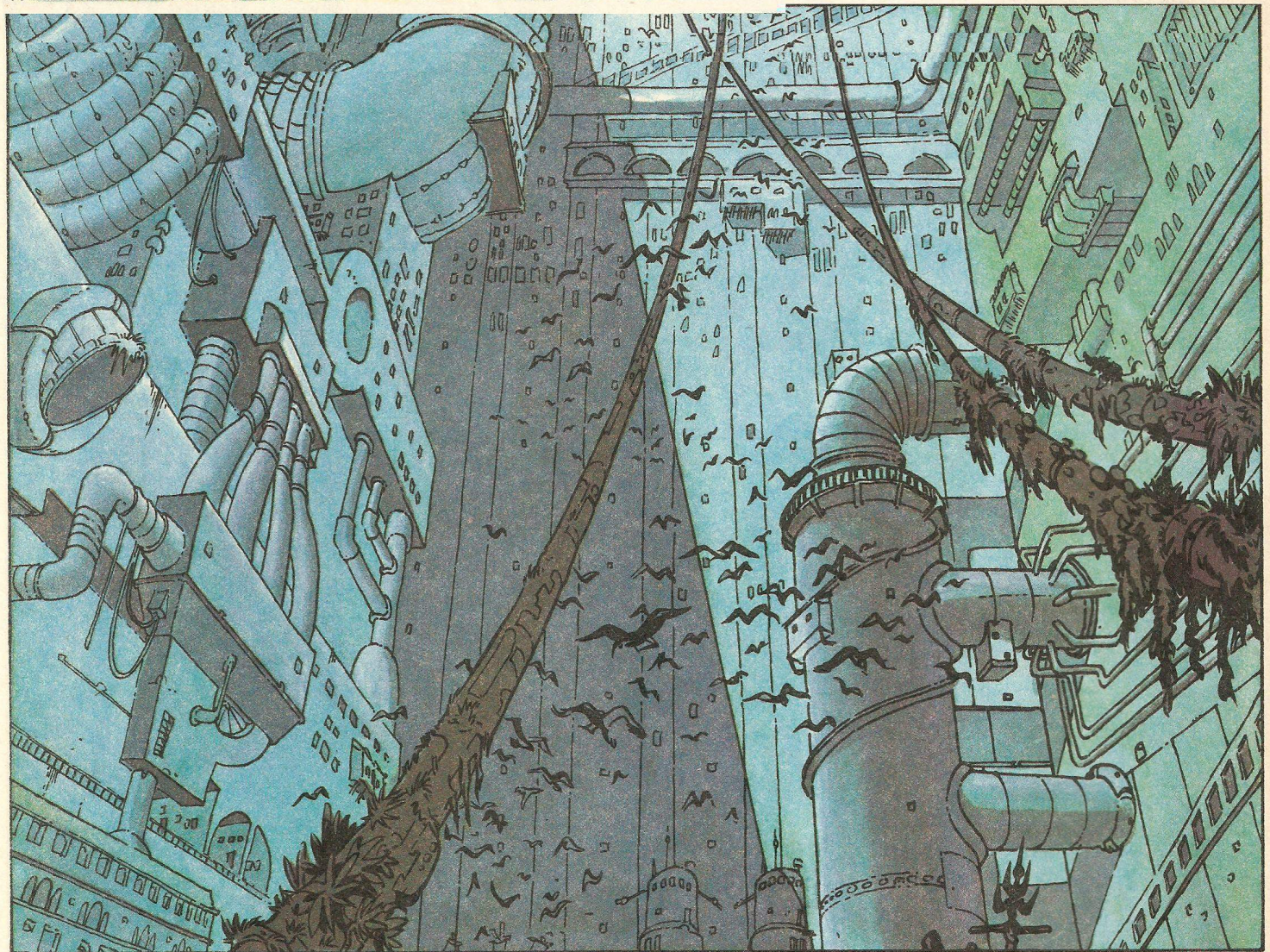
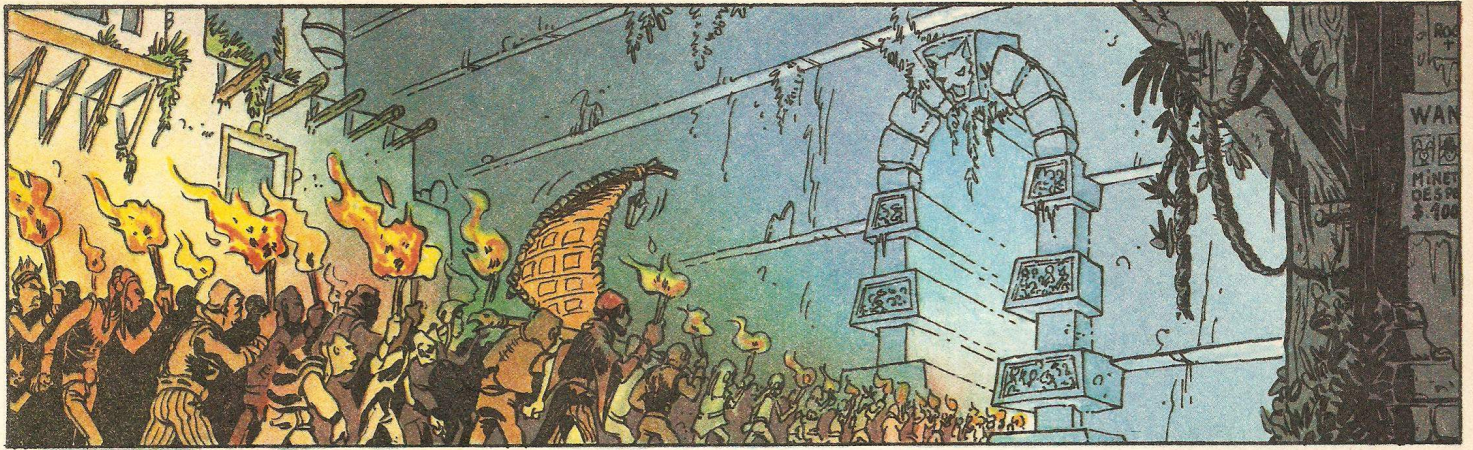
C'était elle ! J'en suis sûr... Mais où peuvent-ils l'emmener ainsi ?

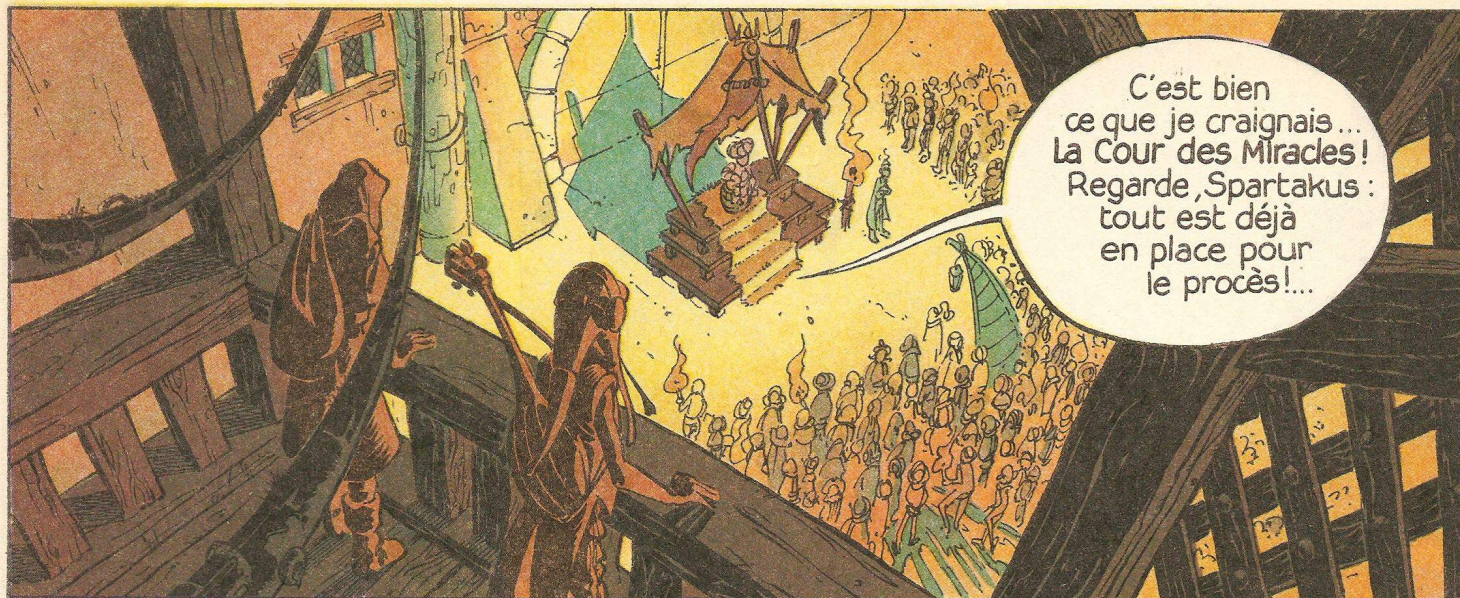
Mmm... Je crois que je commence à comprendre la raison de ce cortège...



Suis-moi, l'ami !... Par ici ! Nous pouvons encore les devancer !







C'est bien
ce que je craignais ...
La Cour des Miracles !
Regarde, Spartakus :
tout est déjà
en place pour
le procès !...



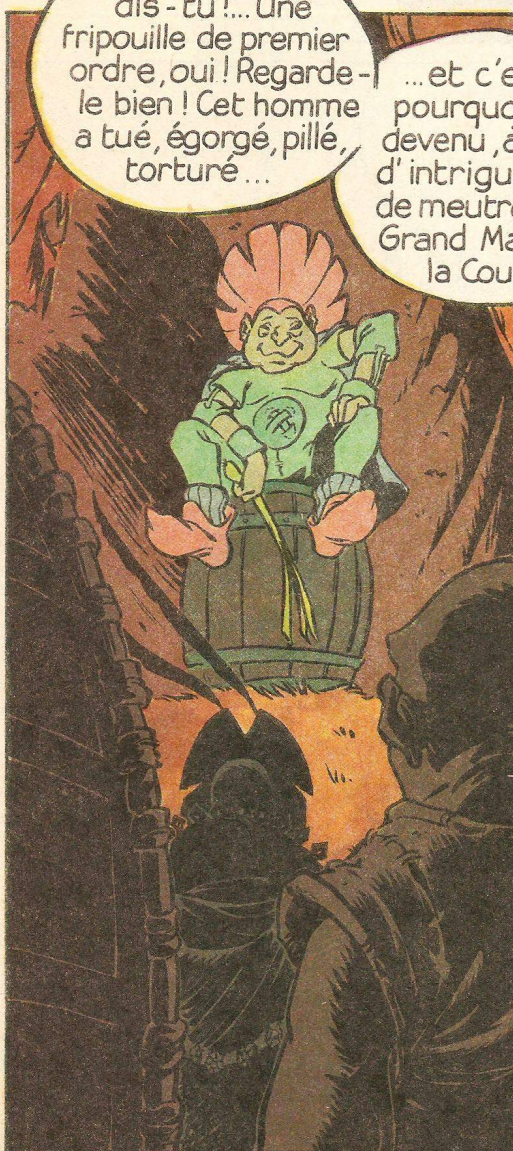
Même le
Grand Coestre
est là !...

Le Grand
Coestre?...
Qui est-ce,
un juge?...

Un juge,
dis-tu !... Une
fripouille de premier
ordre, oui ! Regarde-
le bien ! Cet homme
a tué, égorgé, pillé,
torturé ...

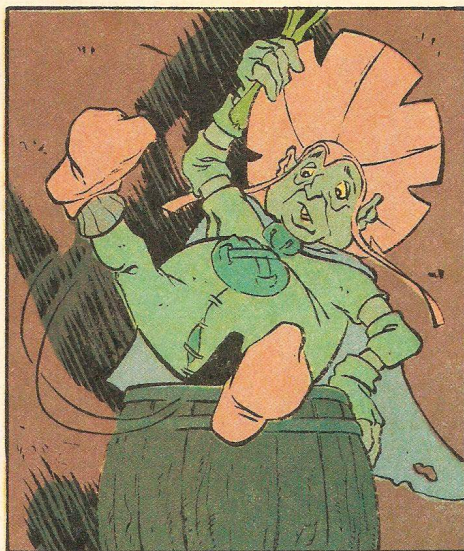
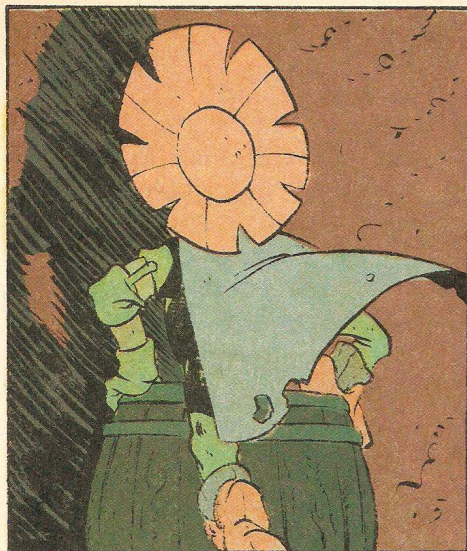
...et c'est
pourquoi il est
devenu, à force
d'intrigues, et
de meurtres, le
Grand Maître de
la Cour!...

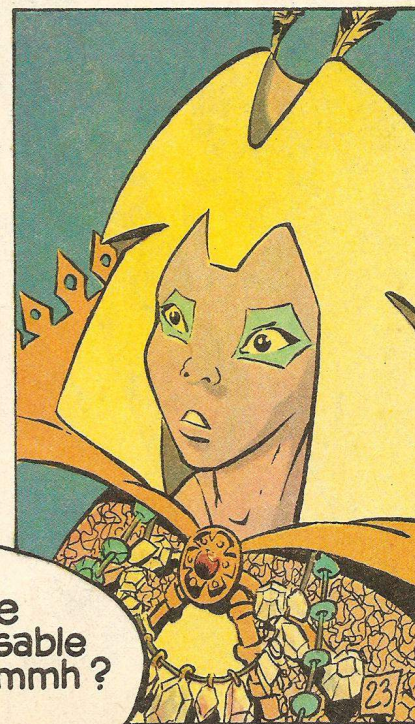
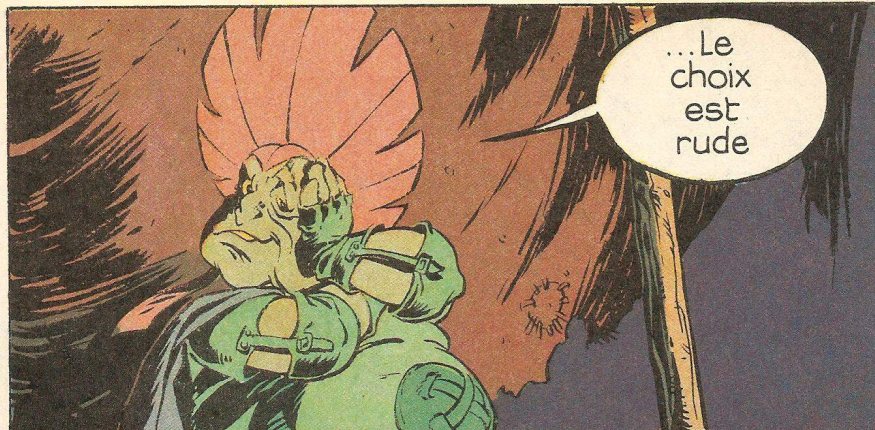
Sous cette
apparente
bonhomie se
cache un être
vil et fourbe
!!!

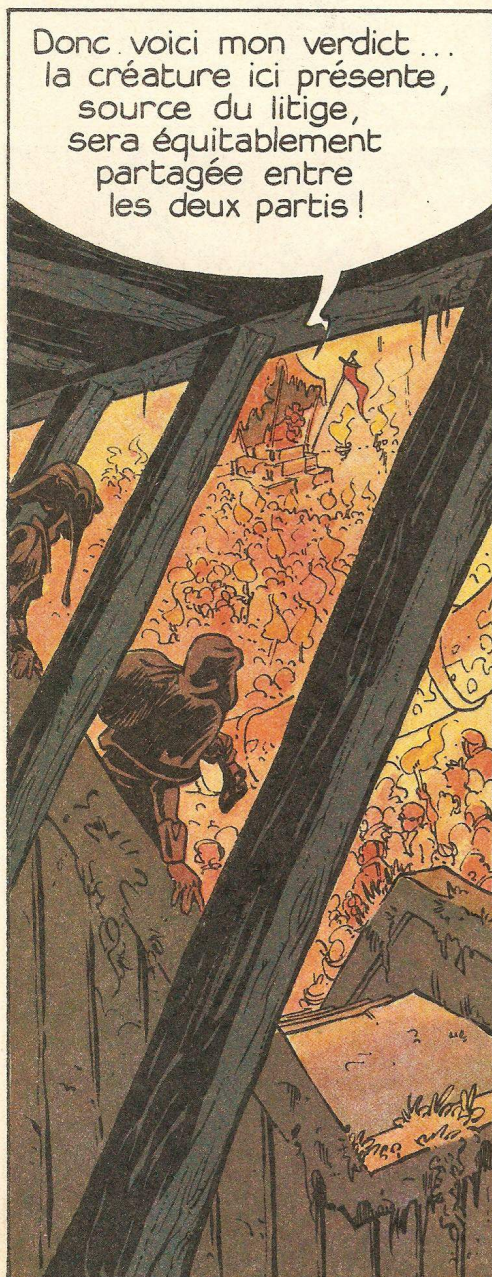


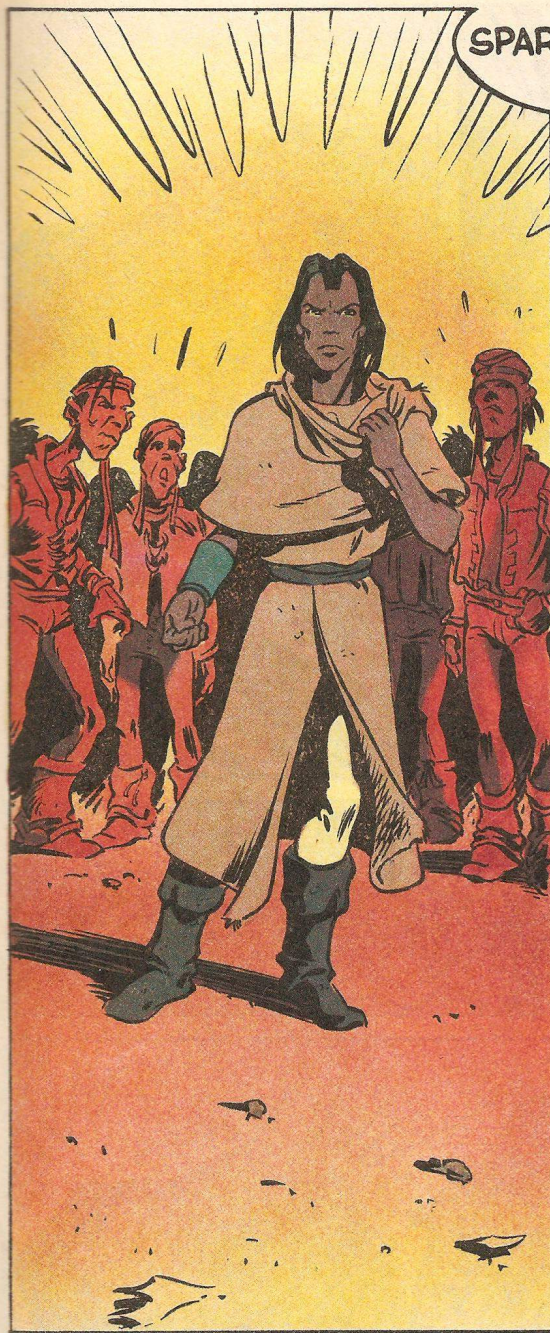
Salut à vous,
voleurs !... et à
vous aussi, étri-
peurs ! et à vous
détrousseurs,
malandrins et malins
en tous genres... faux-
mendiants, vrais cou-
peurs de bourses et de
gorges ... à vous tous qui
êtes ici pour célébrer
la grandeur du Crime: Salut!



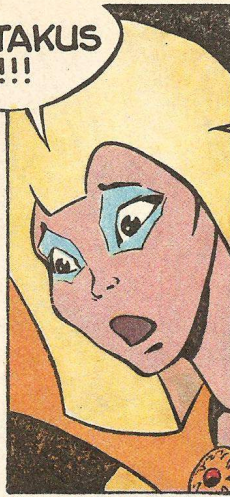








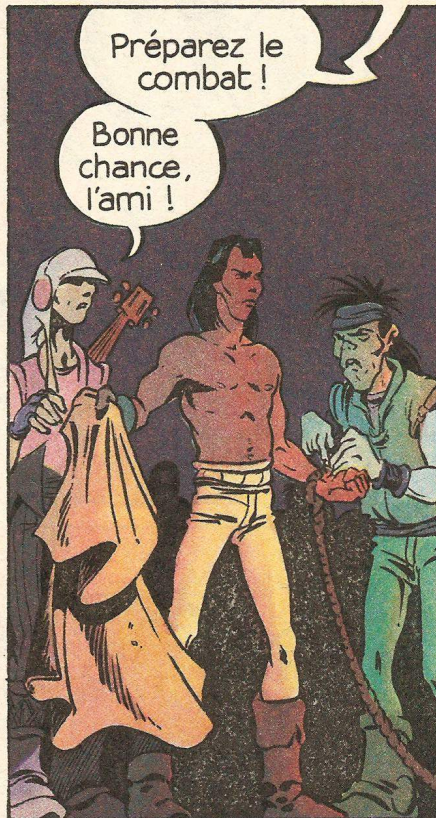
SPARTAKUS
!!!



A la bonne heure,
mes amis,
nous allons
conclure
dignement cette
audience!

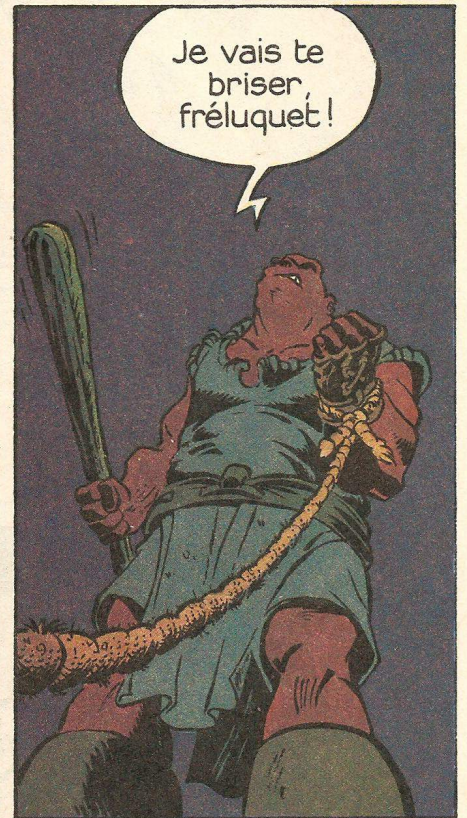


Je propose pour
départager ces deux
valeurux coquins ...
**un duel
selon la
règle des
argotiers!**

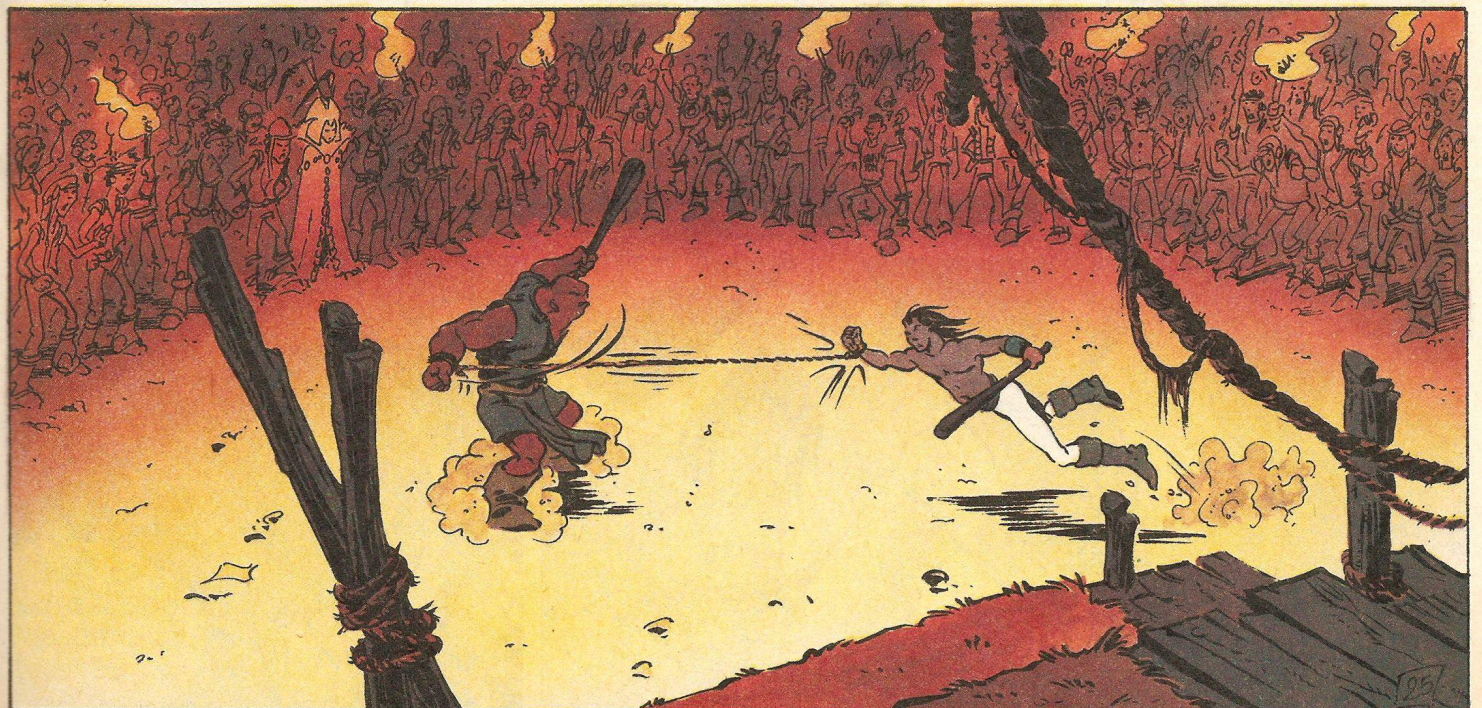


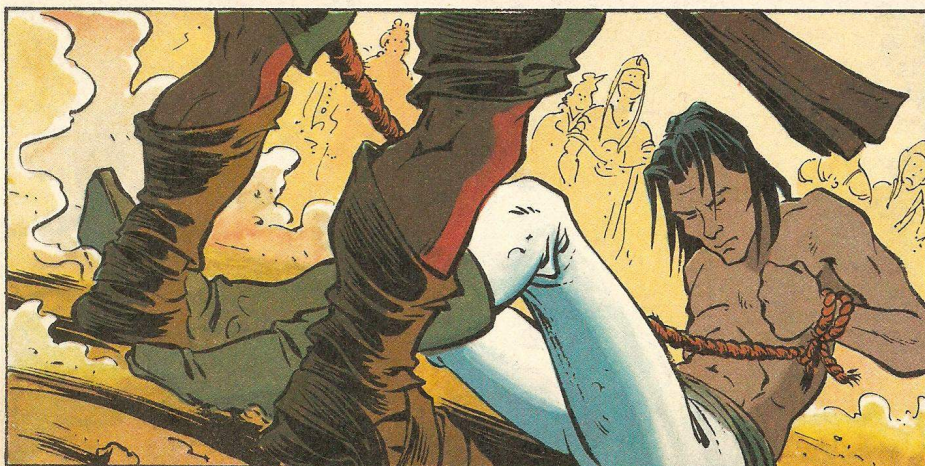
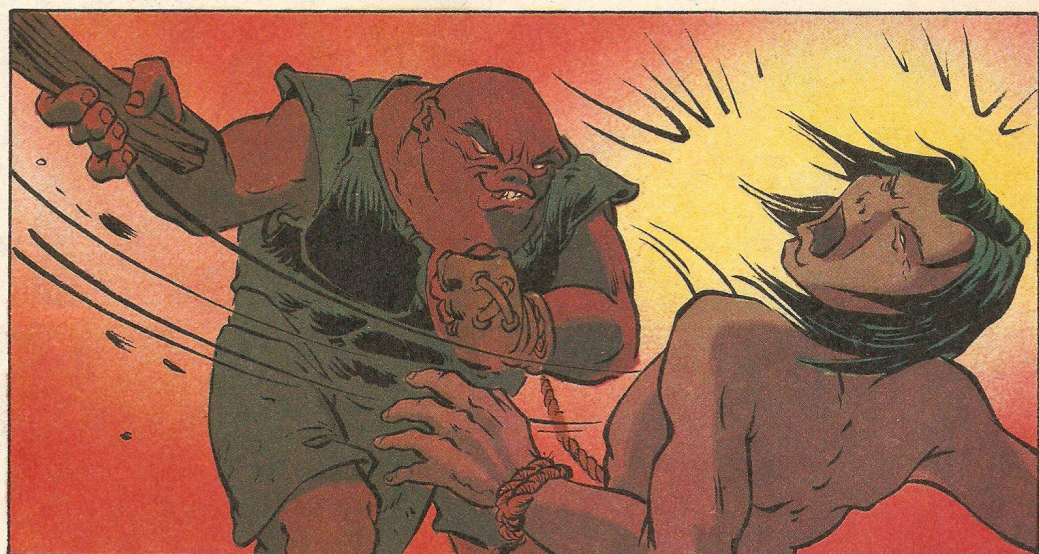
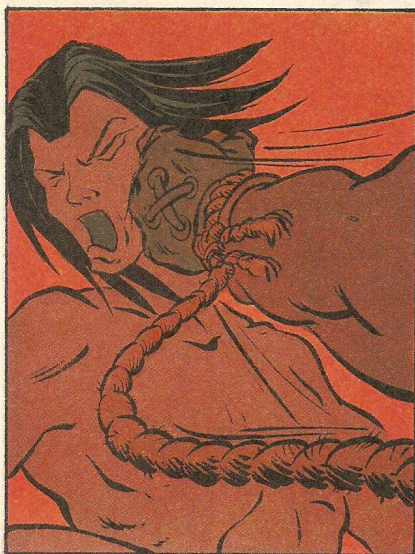
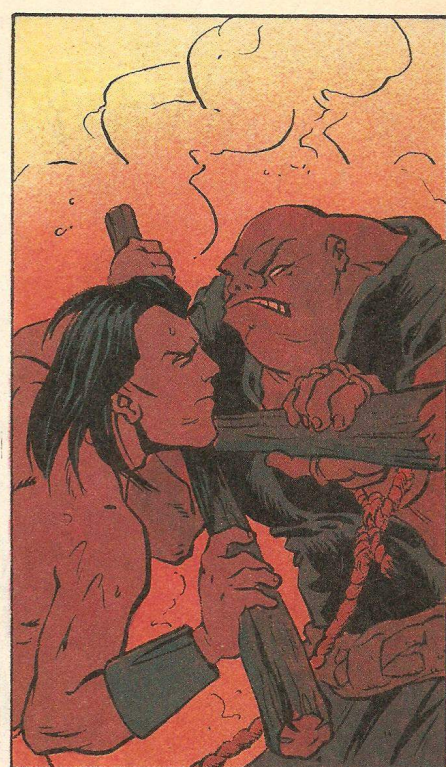
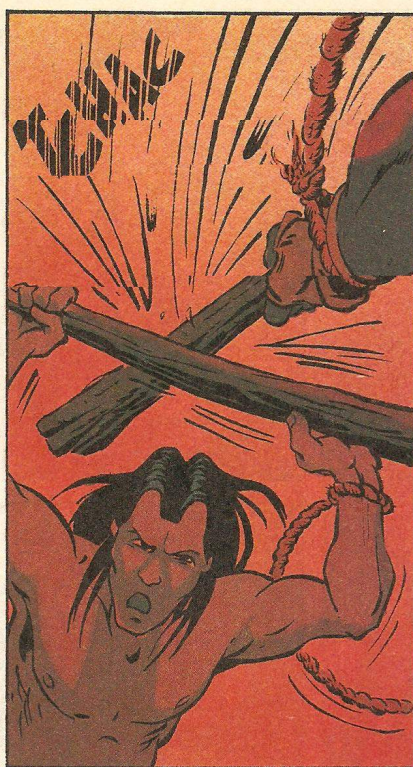
Préparez le
combat!

Bonne
chance,
l'ami!

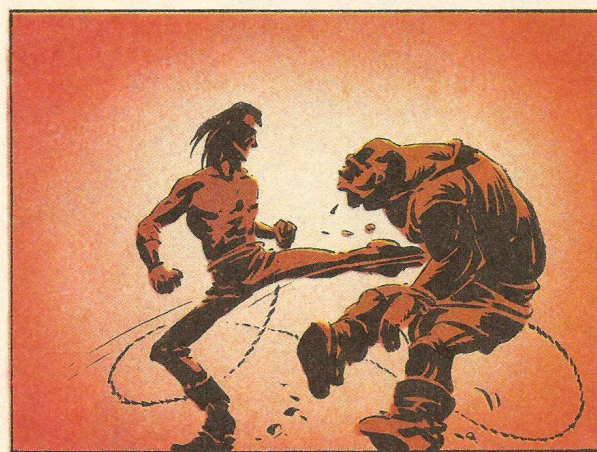
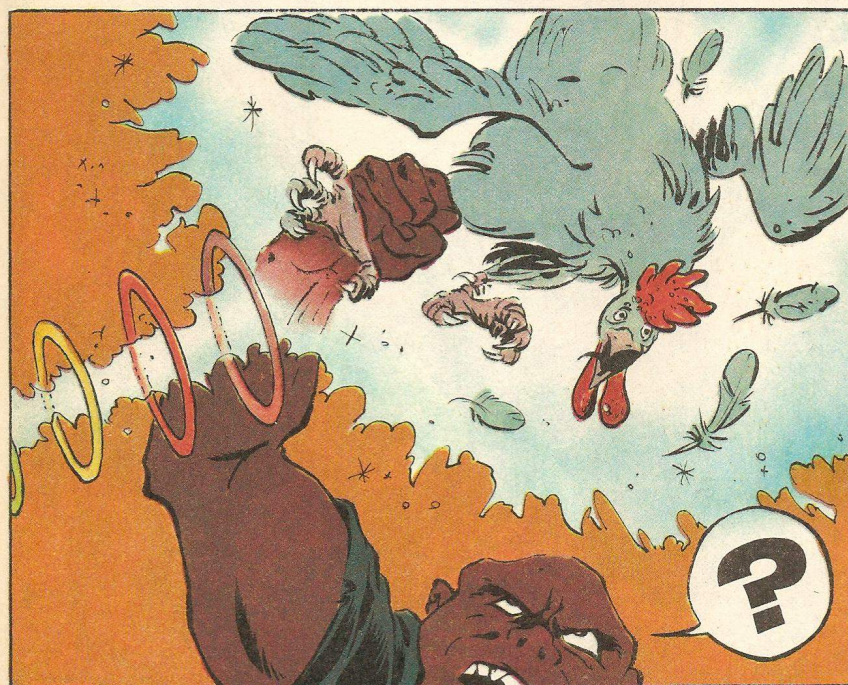
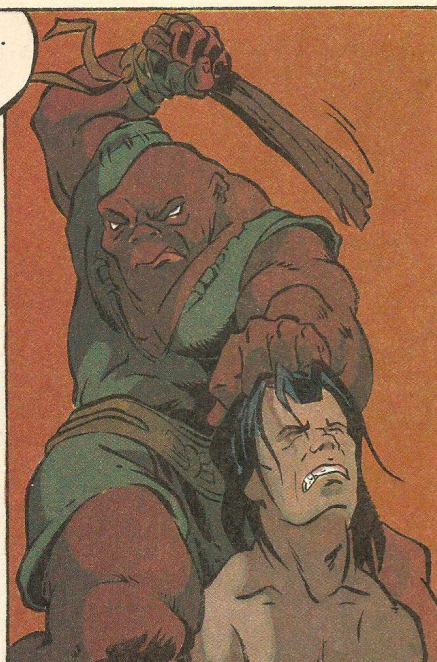


Je vais te
briser,
fréluquet!

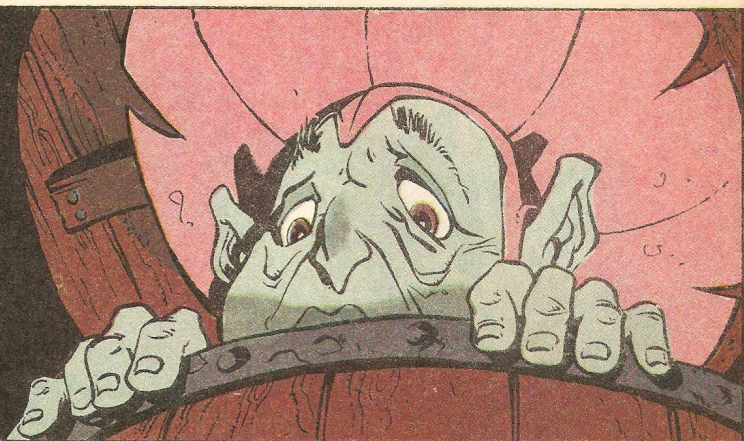


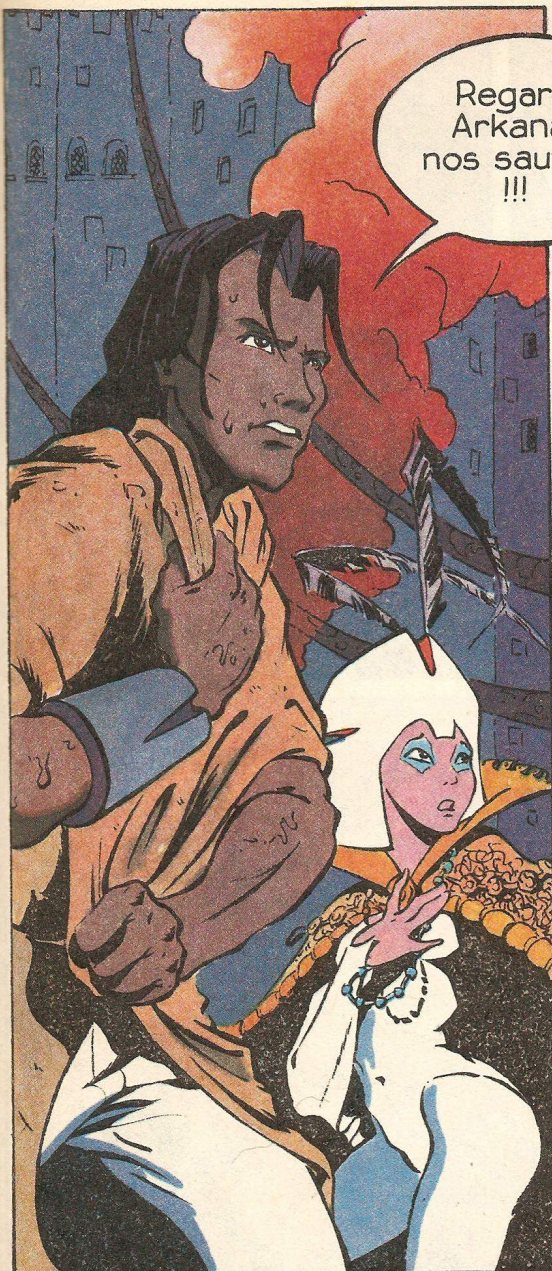


Si je
pouvais me
débarrasser
de mes liens !



Arrêtez !
C'est moi le chef !
Arrêtez,
je vous ordonne
d'arrêter !

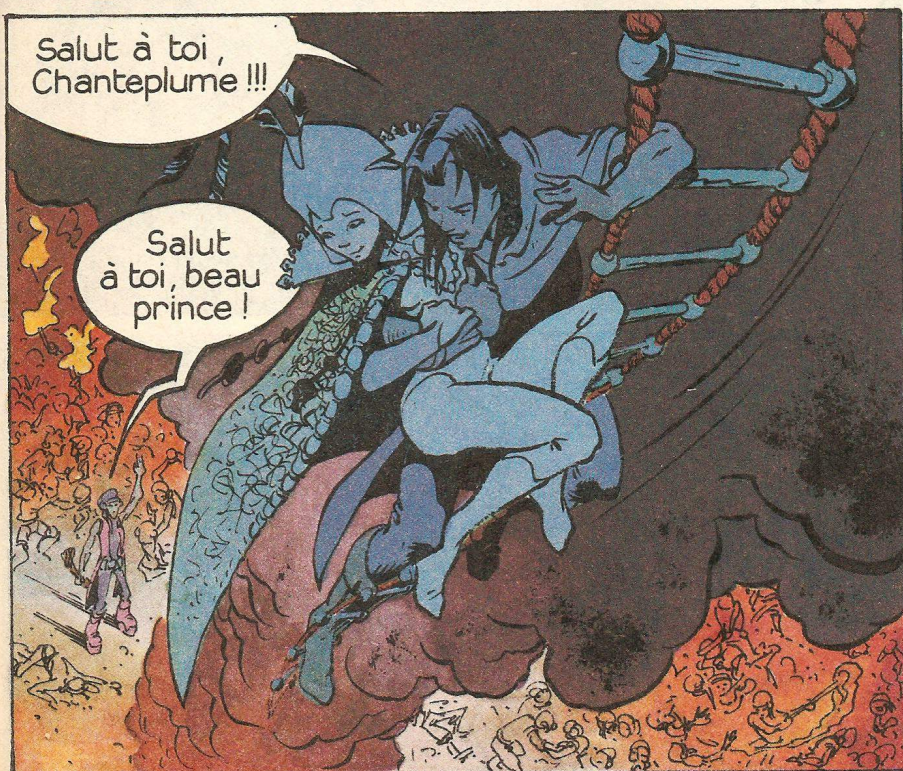




Regarde,
Arkana,
nos sauveurs
!!!

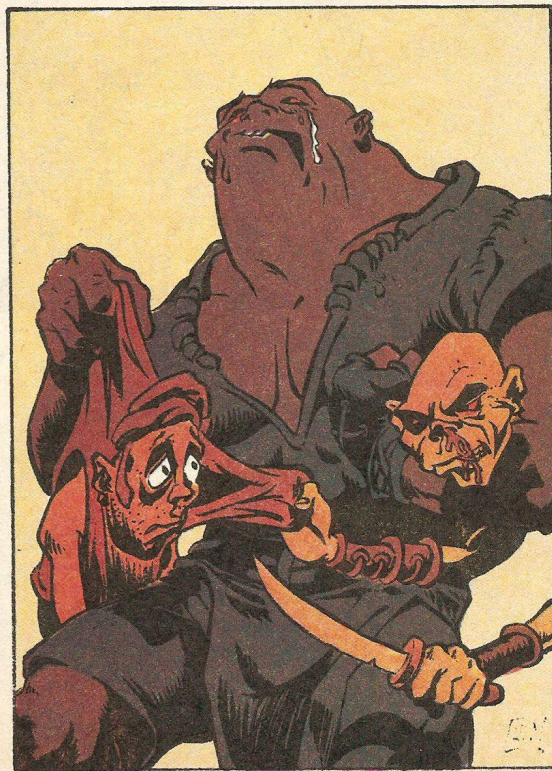


Je crois
bien qu'on
arrive
à temps !



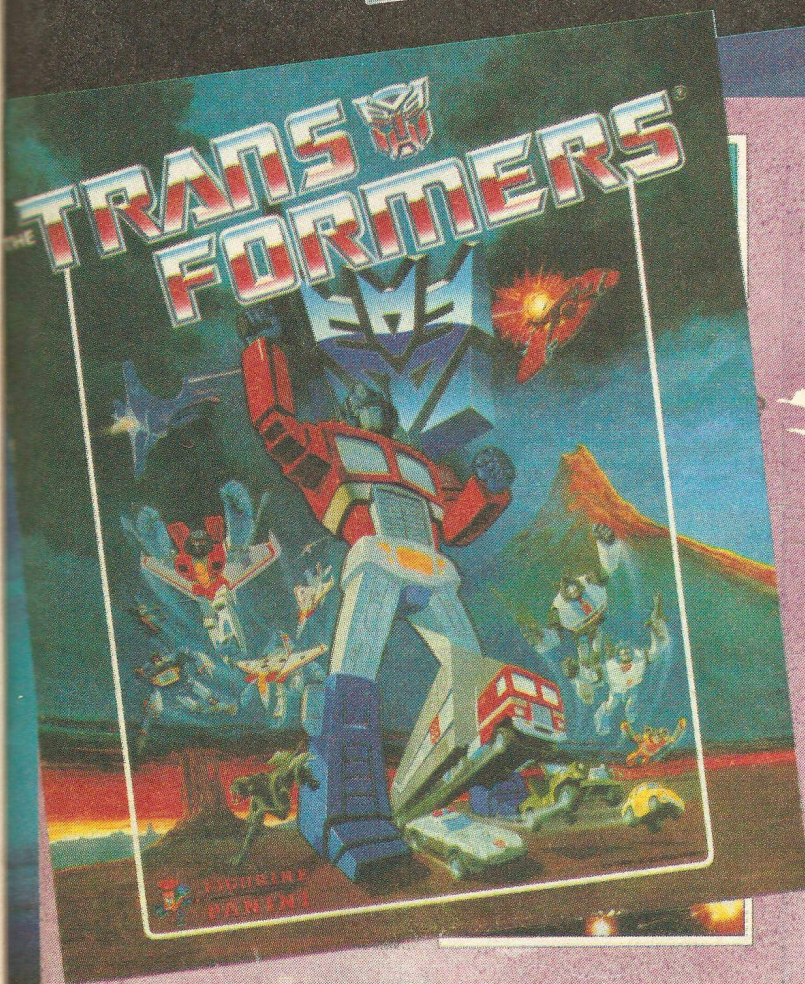
Salut à toi,
Chanteplume !!!

Salut
à toi, beau
prince !





THE TRANSFORMERS



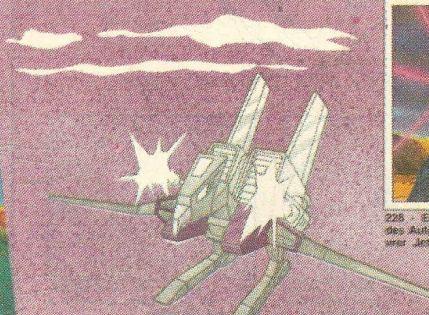
225 - Les habitants de la petite ville située au pied de la pyramide ont naturellement entendu l'explosion.



226 - La jeune Louise a très peur: si un étranger trouve le Cristal, de sérieux ennuis vont s'abattre sur eux!



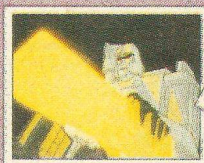
227 - Mais le premier à 'bringer' est Megatron: la formidable énergie du Cristal liquéfie l'acier de son arme!



228 - Entre-temps, au pôle des Autobots tentent de délivrer Jettie de sa prison...



229 - ... de glace, et l'opération sauvetage est finalement couronnée de succès.



230 - Après de chaleureuses retrouvailles, on passe à l'action. Transforme-sep avion, Jettie transporte ses...

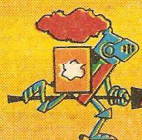


231 - ... amis se rendent à la py... la situation se mal...

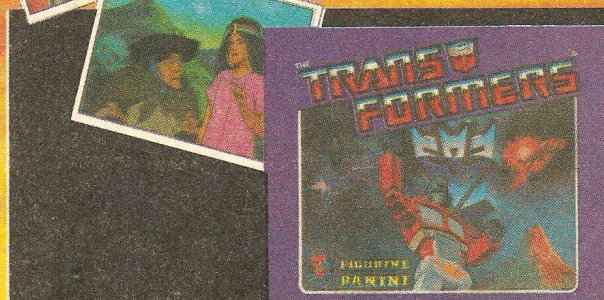


232 - ... ont d'em... ver à piller... l'acier.

Une fantastique
collection
de 256 images
auto-collantes



PANINI



En vente chez ton marchand de journaux
• l'album : 4 F • la pochette de 6 images : 1,50 F

Hamburger. Le jeu qui demande de l'estomac.



A table p'tit loup, ça va saigner!

Avec le jeu du Hamburger, tu repères les tomates, la salade, le fromage, le ketchup... et tu fabriques toi-même ton hamburger.

Mais attention, si tu veux être le chef et bouffer les autres, il faudra avoir les dents longues et les yeux encore plus gros que le ventre!

400 CADEAUX À GAGNER ! PLUS 10 SUPER ORDINATEURS !

Pendant trois semaines, tu vas pouvoir gagner de magnifiques cadeaux.

Dans les quatre pages qui suivent, tu vas trouver 22 jeux. 10 d'entre eux vont te permettre de gagner. Tu as donc la possibilité de gagner 10 cadeaux par semaine. Pour cela, tu choisis le ou les jeux qui te font envie. Tu peux ne faire qu'un jeu, comme tu peux les faire tous les 10.

Il faut donc que tu remplisses chaque bulletin-réponse (tu dois découper le jeu tout entier, dessin et bulletin), que tu

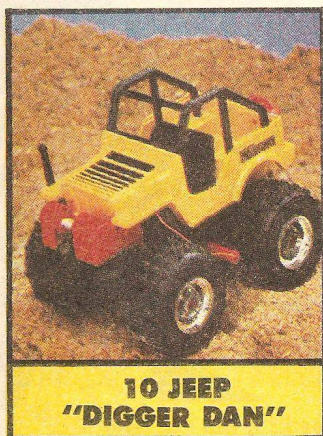
glisses ton ou tes bulletins dans une enveloppe, et que tu le ou les envoies avant le lundi 15 décembre 1986 à minuit (le cachet de la poste faisant foi), à l'adresse suivante :

Concours PIF
"Cent cadeaux"
VMS Publications
CEDEX 1013
75810 PARIS BRUNE



10 ORDINATEURS YENO

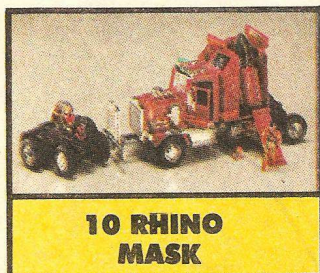
Chacun des jeux fera gagner 10 candidats qui seront tirés au sort parmi les bonnes réponses.



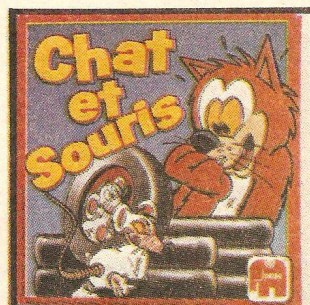
10 JEEP
"DIGGER DAN"



10 JEUX L'ŒIL NOIR



10 RHINO
MASK



10 BOITES
"CHAT ET SOURIS"



10 CONDOR
MASK



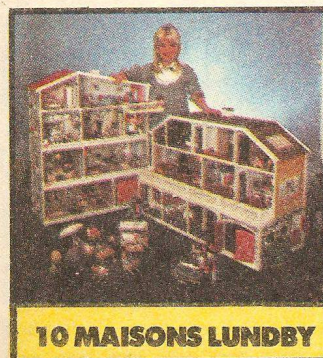
10 COFFRETS
MECCANO



10 JEUX
"LA BONNE PAYE"



10 ELECTRO JUNIOR



10 MAISONS LUNDBY



10 JEUX "RENDEZ-VOUS
RUE DE LA PAIX"



10 DECEPTICON
"TRANSFORMERS"

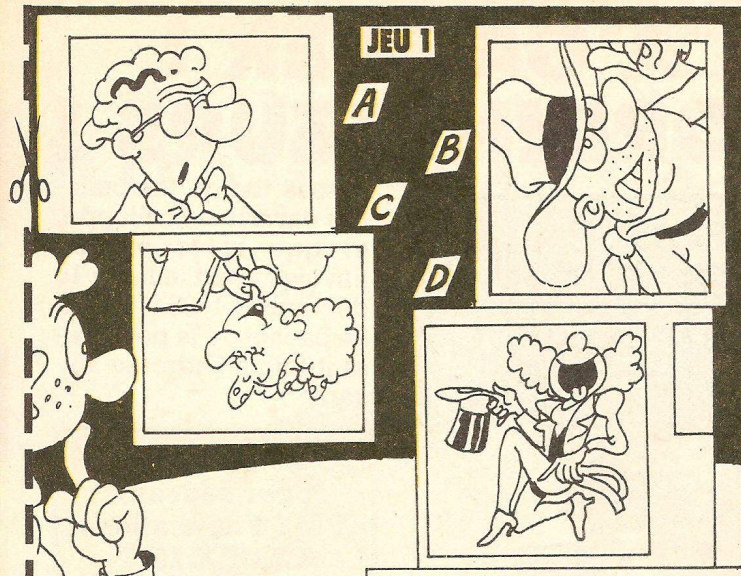
CE N'EST PAS TOUT !

Garde bien tous tes "PIF", et surtout découpe chaque semaine la petite vignette qui se trouve dans le coin de la page 39. Car dans 4 semaines, tu trouveras un bulletin où

tu colleras ces vignettes, et là aussi un tirage au sort récompensera 10 lecteurs qui auront été fidèles à "PIF", qui leur offrira un magnifique ordinateur !



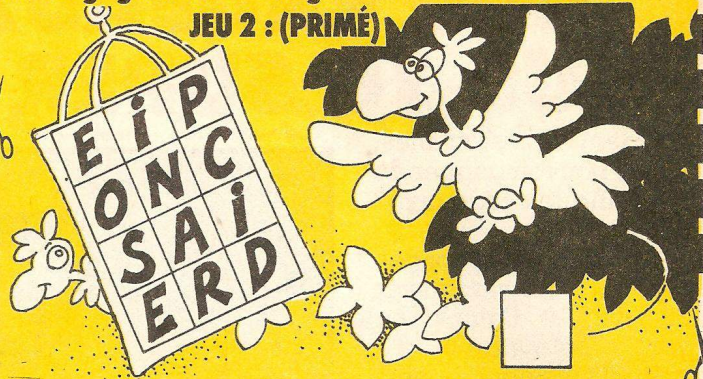
10 TUBES GÉANTS
SMARTIES



Sans mesurer, et au premier coup d'œil, trouve le tableau qui a la plus grande surface.

Pour gagner 10 tubes géants « SMARTIES »

JEU 2 : (PRIMÉ)



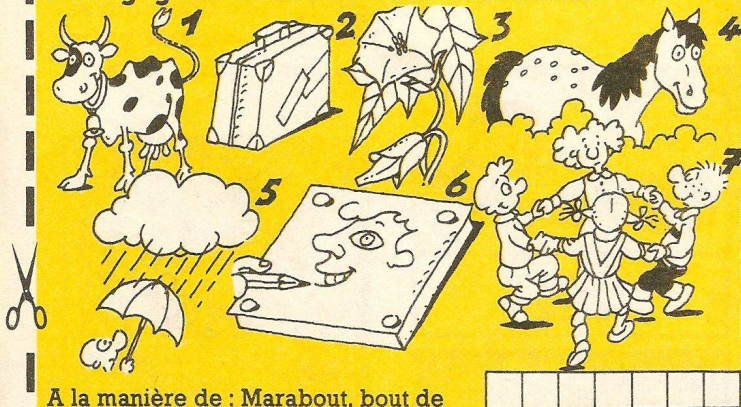
Inscris dans la case blanche, le nombre d'oiseaux que tu peux former avec la grille ci-contre. (Attention : les lettres que tu peux prendre dans tous les sens, doivent toujours être contiguës.)

NOM Prénom

Adresse

Code VILLE

Pour gagner 10 albums « PIF et ses amis »



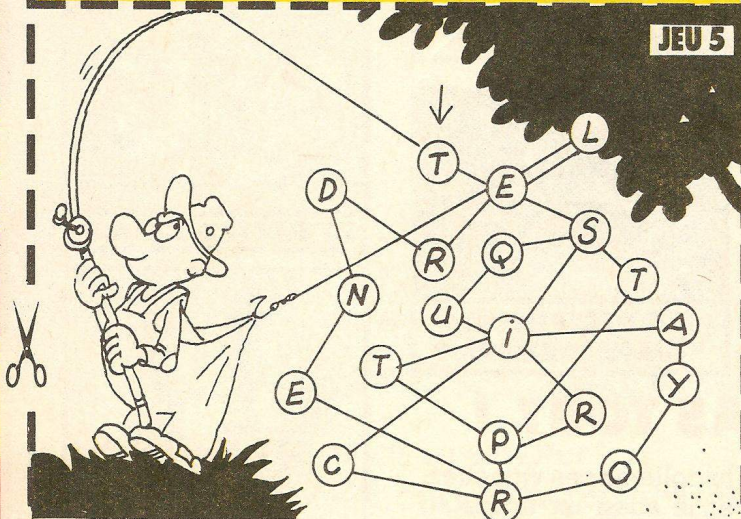
A la manière de : Marabout, bout de ficelle, etc., forme une chaîne avec les dessins, et inscrites dans les cases le numéro des dessins successifs.

JEU 3 : (PRIMÉ)

NOM Prénom

Adresse

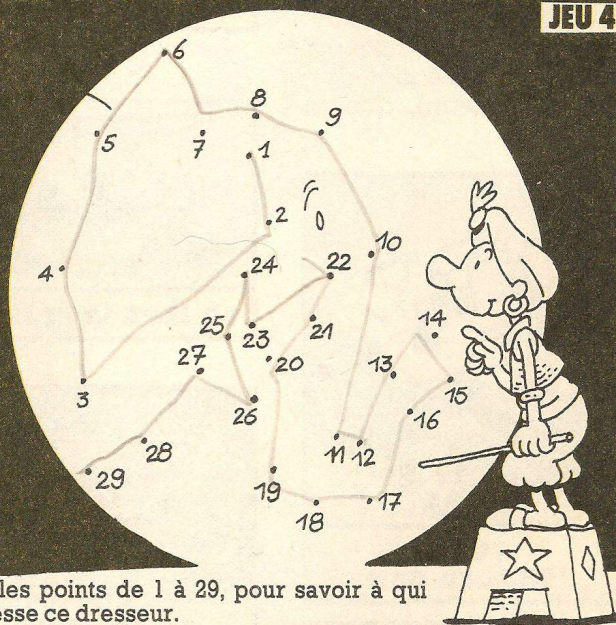
Code VILLE



JEU 5

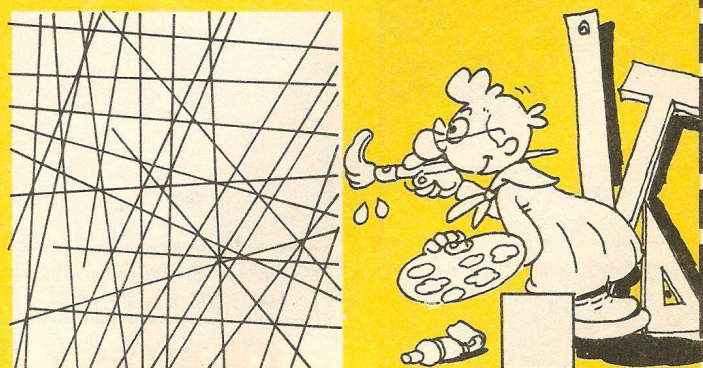
En partant du « T », passe de lettre en lettre, pour former un proverbe se rapportant au dessin...

JEU 4



Relie les points de 1 à 29, pour savoir à qui s'adresse ce dresseur.

Pour gagner 10 jeux « Rue de la Paix ».



JEU 6 : (PRIMÉ)

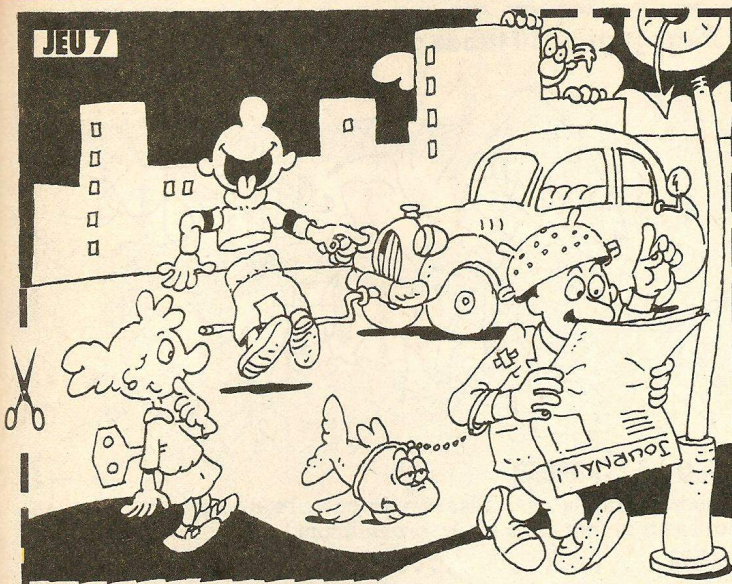
Inscris dans la case, le nombre de traits tracés dans ce dessin !

NOM Prénom

Adresse

Code VILLE

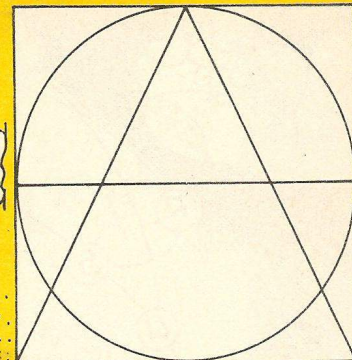
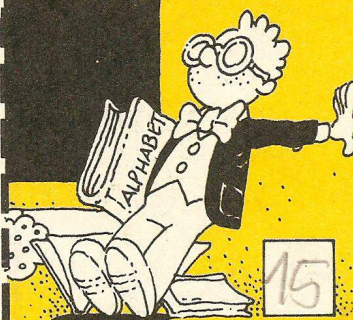
JEU 7



Découvre les anomalies de cette scène loufoque !

Pour gagner 10 boîtes de magie PIF.

JEU 8 : (PRIMÉ)

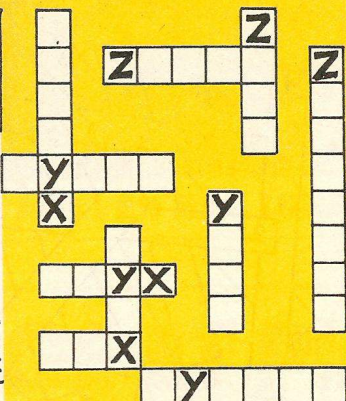


Inscris dans la case blanche, le nombre de lettres de l'alphabet que l'on trouve dans cette figure.

NOM Prénom
Adresse
Code VILLE

Pour gagner 10 boîtes de MECCANO.

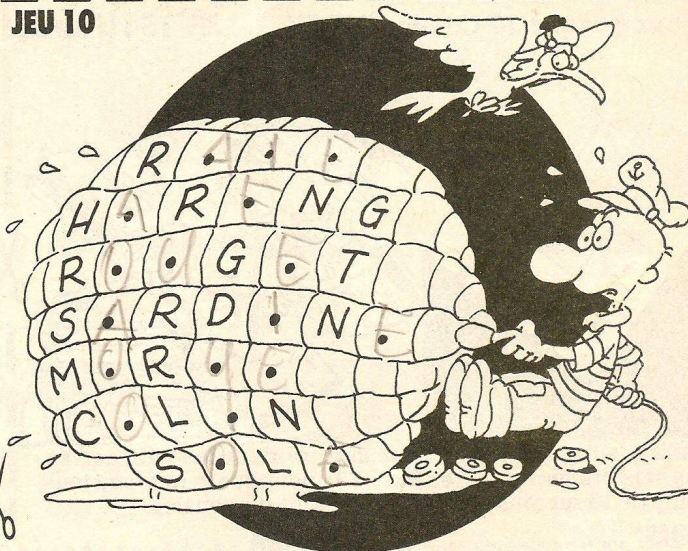
JEU 9 : (PRIMÉ)



Complète cette grille, avec des noms d'animaux exclusivement.

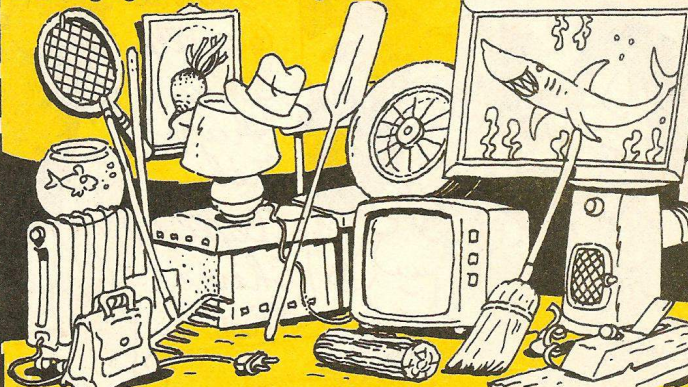
NOM Prénom
Adresse
Code VILLE

JEU 10



Place les voyelles à leur bonne place, et tu verras apparaître les noms des poissons que ce pêcheur a capturés.

Pour gagner 10 tubes géants SMARTIES.

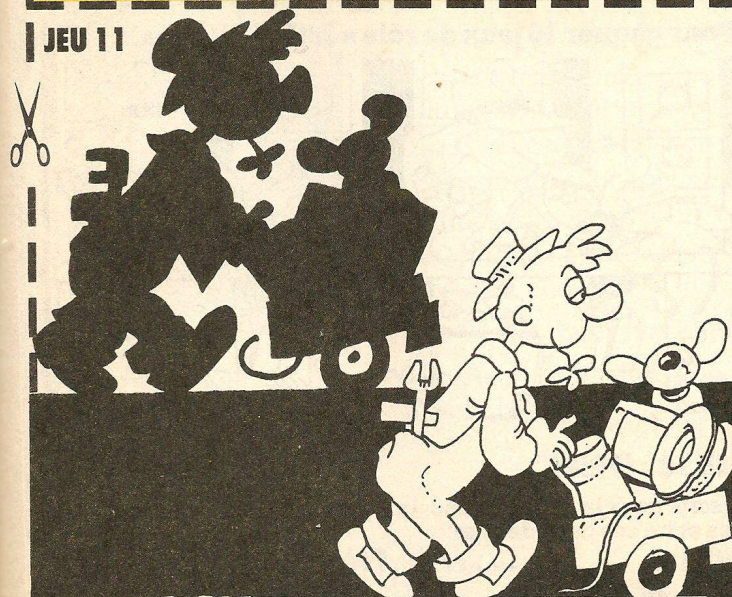


JEU 12 : (PRIMÉ)

Inscris dans la case blanche, le nombre d'objets commençant par la lettre « R ».

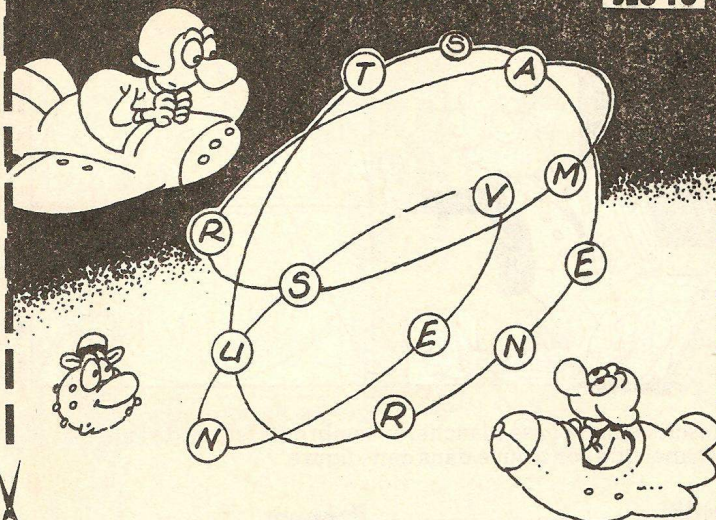
NOM Prénom
Adresse
Code VILLE

JEU 11



Il y a des erreurs entre ce personnage et son ombre. Lesquelles ?

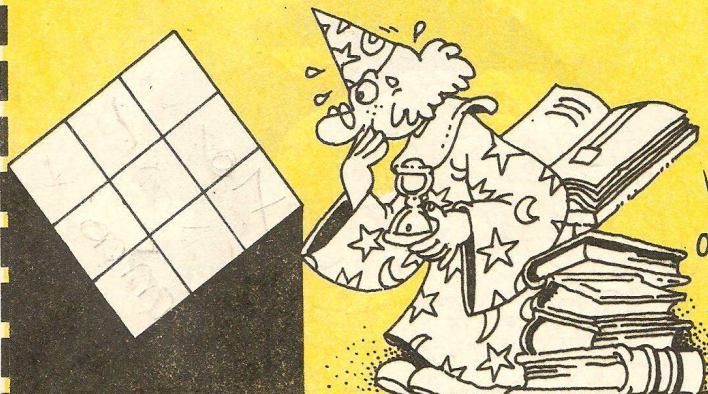
JEU 13



En prenant les lettres de chacune des orbites, tu trouveras de quelle planète vient chaque petit bonhomme.

Pour gagner 10 Condor MASK

JEU 15 : (PRIMÉ)



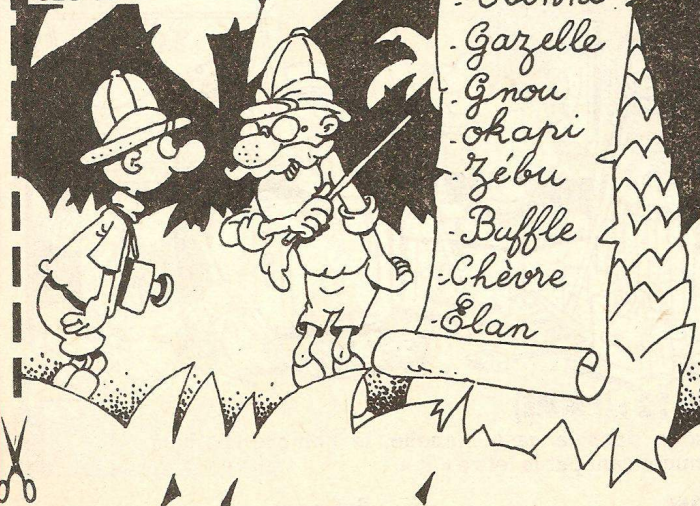
Utilise la case-réponse, pour inscrire dans les neuf carrés les neuf premiers chiffres (de 1 à 9), pour que le total soit toujours de 15 sur tous les côtés et dans les diagonales.

NOM Prénom

Adresse

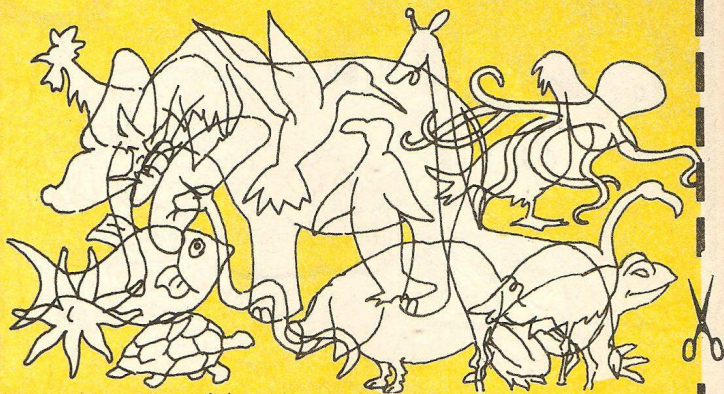
Code VILLE

JEU 17 :



Quel est l'intrus parmi tous ces animaux ?

Pour gagner 10 tubes géants SMARTIES.



JEU 14 : (PRIMÉ)

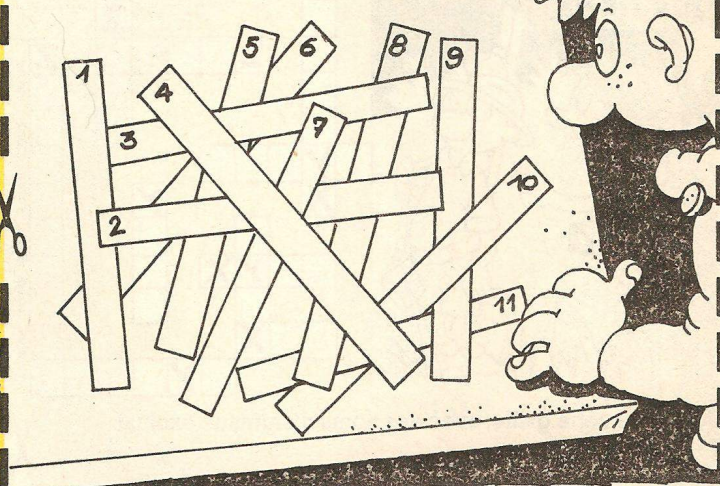
Inscris dans la case blanche, le nombre d'animaux qui se trouvent dans cet embrouillamini !

NOM Prénom

Adresse

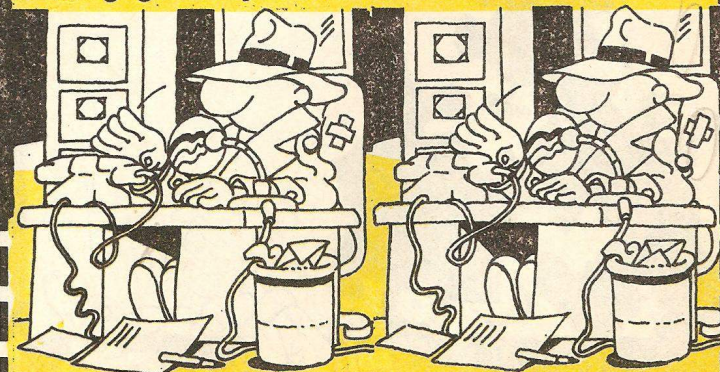
Code VILLE

JEU 16 :



Trouve la réglette qui est posée directement sur le sol.

Pour gagner 10 jeux de rôle « L'ŒIL NOIR ».



JEU 18 : (PRIMÉ)

Inscris dans la case blanche, le nombre de différences entre ces deux dessins.

NOM Prénom

Adresse

Code VILLE

IL ETAIT UNE FOIS LA PUB.

...ou
la publicité d'aujourd'hui
racontée par l'histoire
de Monsieur
et Madame Farine,
commerçants,
et celle
de Monsieur Léopold Lusine,
industriel.

JAN VAN AAL AU CLAIR DE LA PUB

La publicité d'aujourd'hui racontée

Préface de Jacques Seguela



UN LIVRE DE JAN VAN AAL. LUNEAU ASCOT ÉDITEURS. VENTE EN LIBRAIRIE.

PRIM'AGE ET PIF TE PRESENTENT LE GAGNANT DE CETTE SEMAINE.



Nom : **SIMON** Prénom : **Cedric** Age : **12 ans**

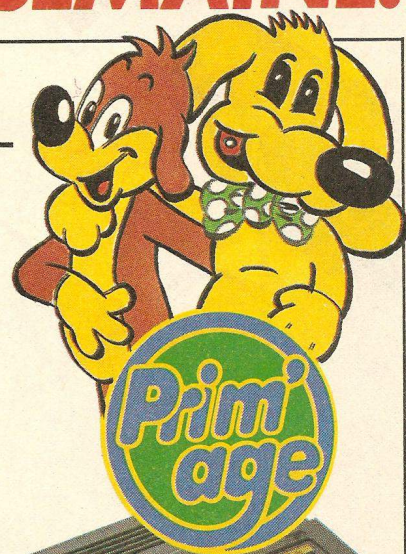
Sa blague :

Une institutrice demande à son élève :

- "Où poussent les oranges ?"
- "Dans les orangers, madame."
- "Où poussent les pommes ?"
- "Dans les pommiers."
- "Où poussent les dattes ?"
- "Dans les calendriers !!!"

Sa petite annonce :

Je cherche un correspondant d'une autre ville pour lier amitiés.
Anglais niveau 6^e, j'aime le foot, le tennis, la natation,
les animaux et les B.D.



Ecrire au :
1 bis, rue de Bos
33160 LE HAILLAN

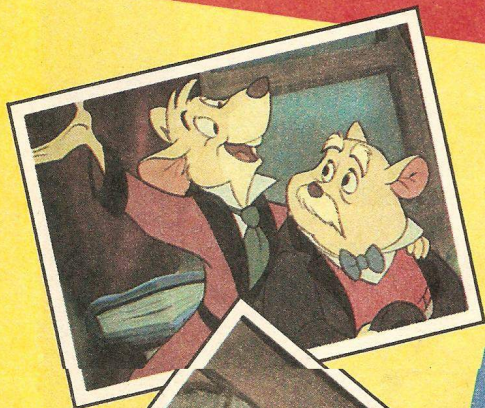


EN VENTE DANS LES GRANDES SURFACES.



Cette semaine
DANS

Télé Star



10
AUTO-COLLANTS

de la nouvelle collection



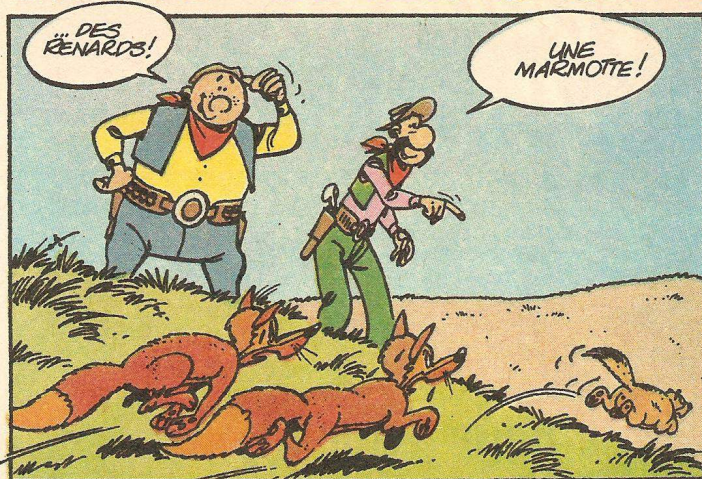
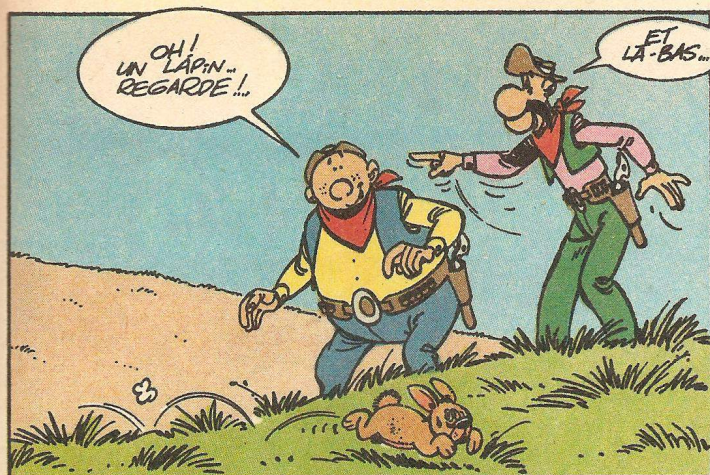
PANINI

BASIL

DETECTIVE PRIVE

Le grand dessin animé
de WALT DISNEY





© Ed. VAILLANT 2162



*N'oublie pas
d'acheter*

TéléStar

pour avoir tes

10

AUTO-COLLANTS

collection



PANINI

de

BASIL

DETECTIVE PRIVE

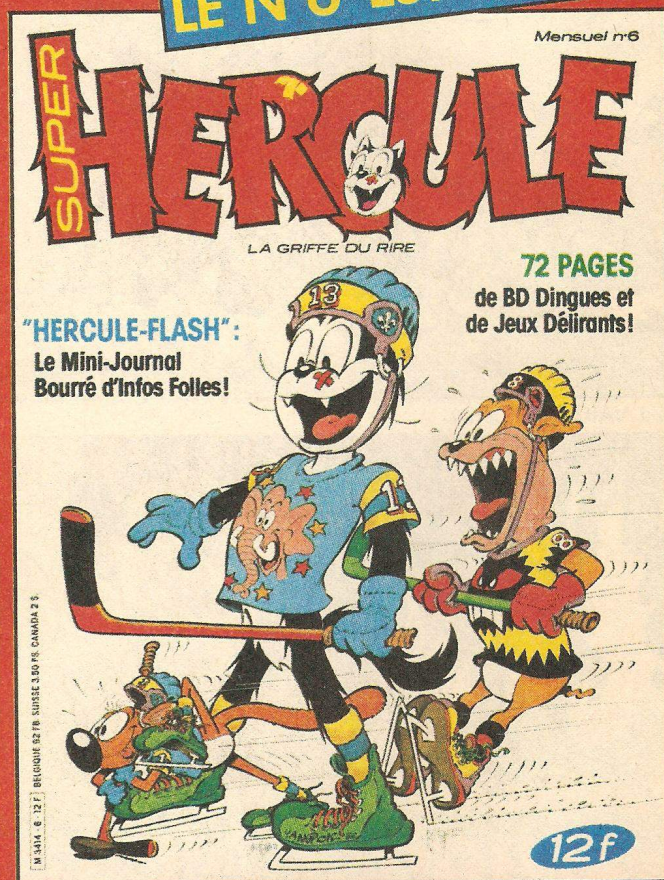


© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Le grand dessin animé
de WALT DISNEY

DES HEURES DE RIGOLADE!

LE N°6 EST ARRIVÉ



Des B.D., des blagues,
des jeux et "Hercule-Flash".

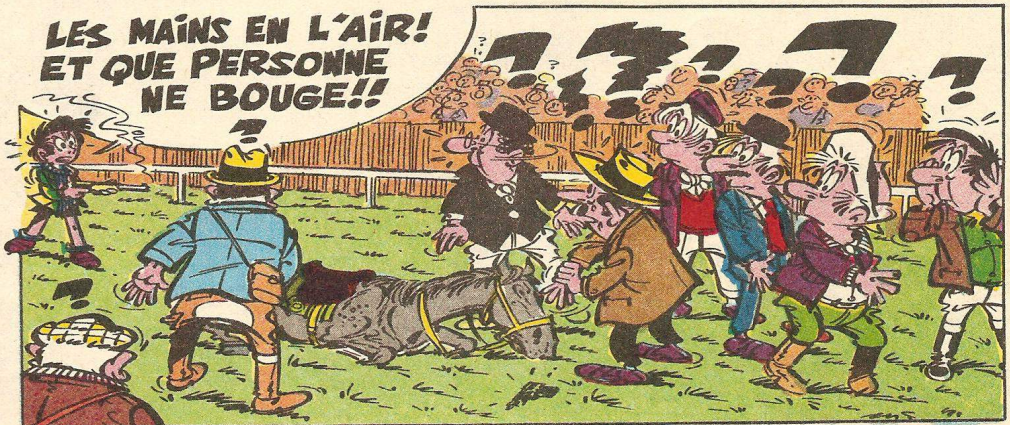
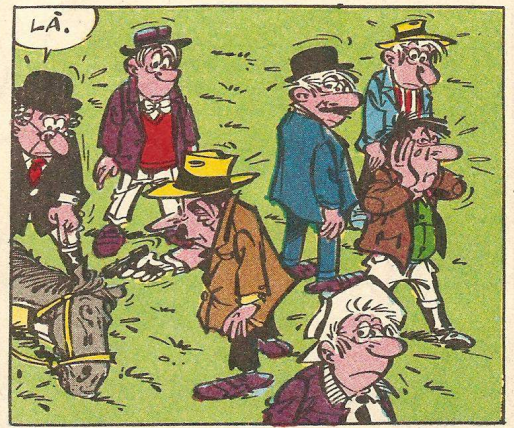
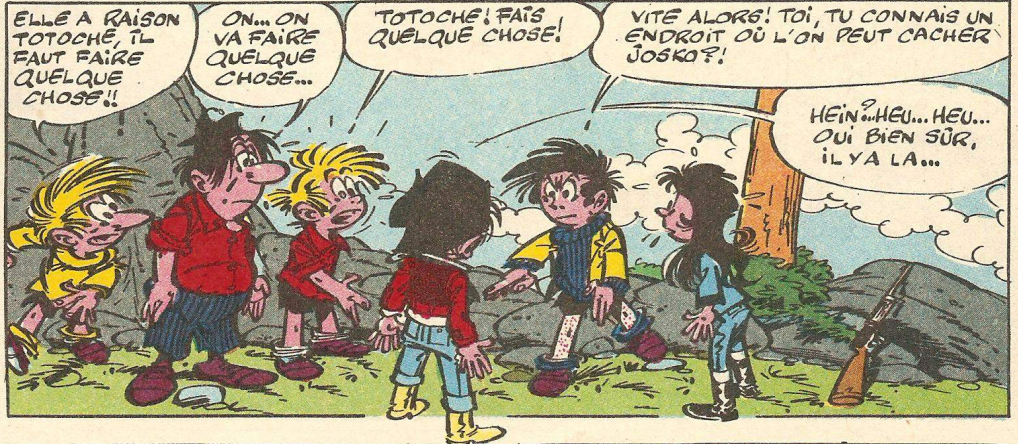
SUPER HERCULE: LE JOURNAL

interdit aux tristes!

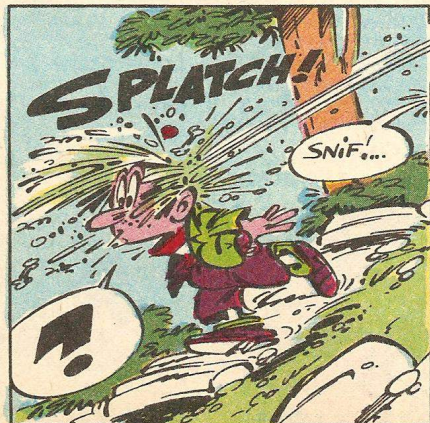
TOTOCHE

RÉSUMÉ : Totoche et ses copains passent leurs vacances à la campagne et se découvrent une passion pour les chevaux. Josko, leur préféré, la patte cassée, est menacé d'être abattu.

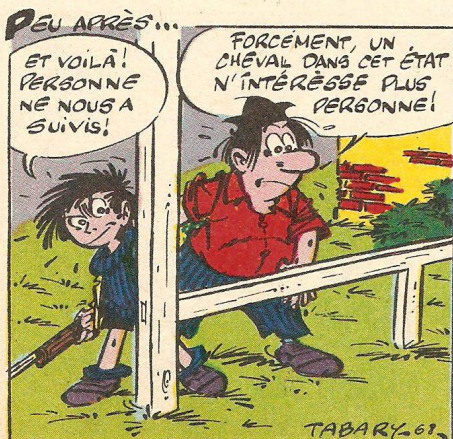
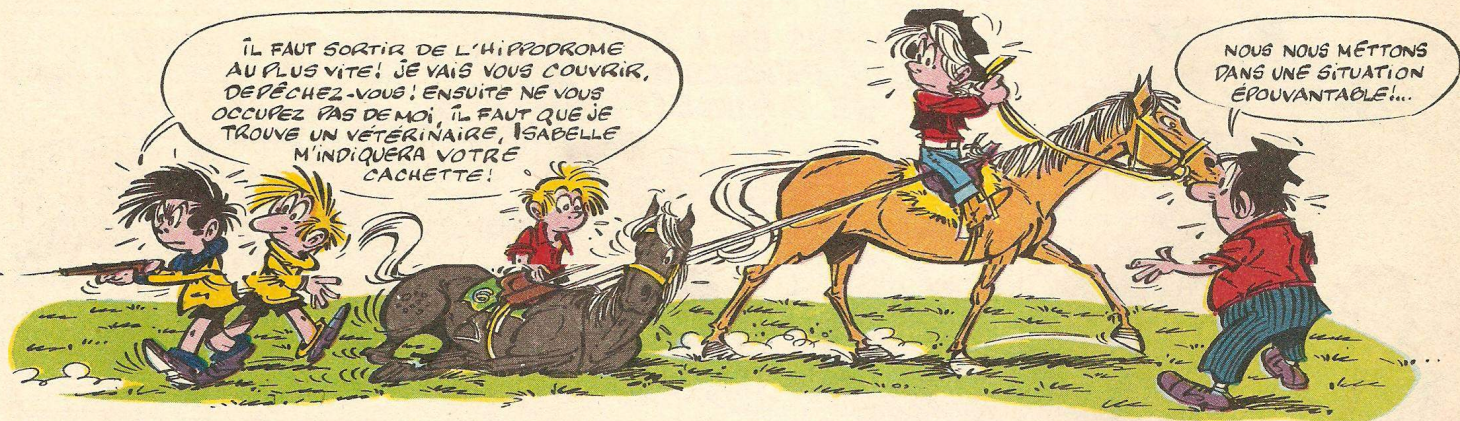
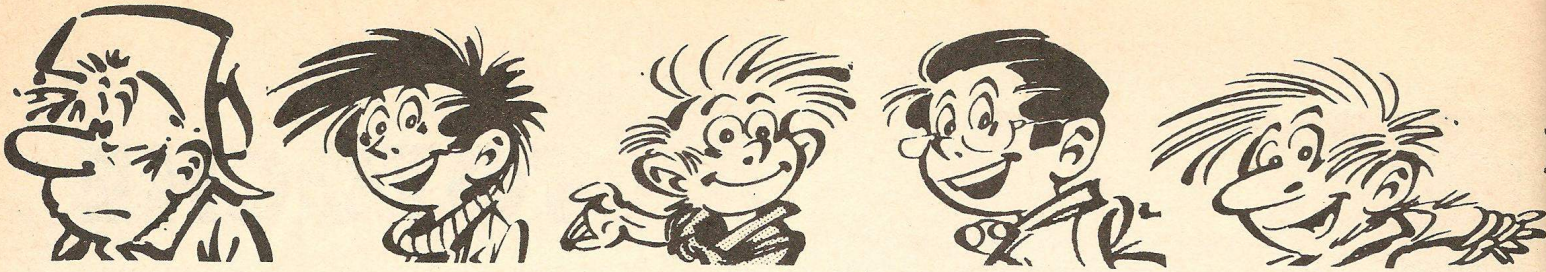
SA DERNIÈRE COURSE



© Éd. de la Séguinière

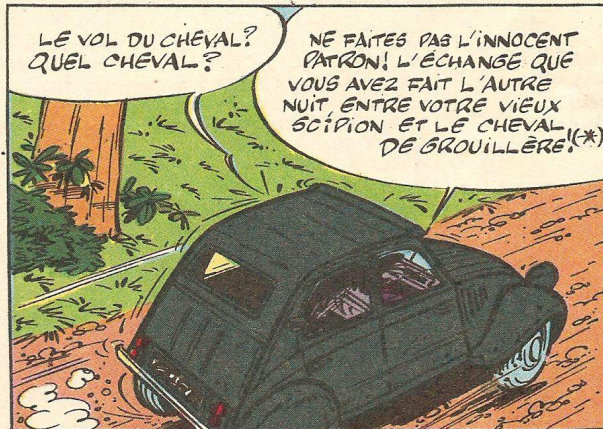
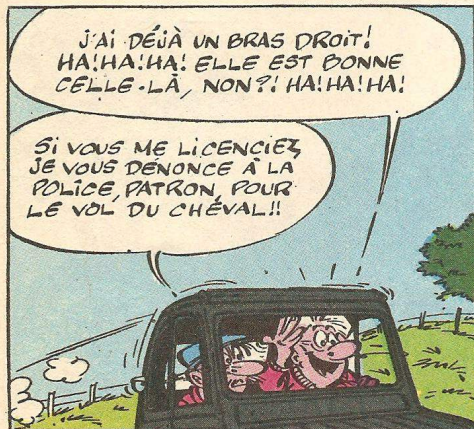
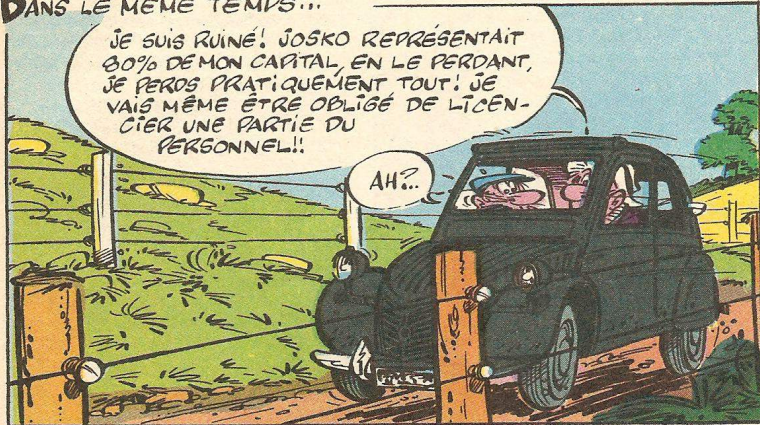


SCÉNARIO ET DESSINS : J. TABARY.



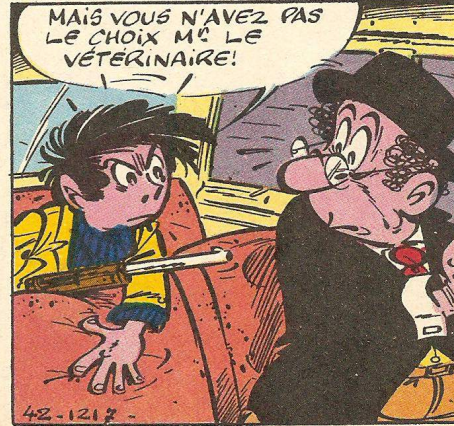
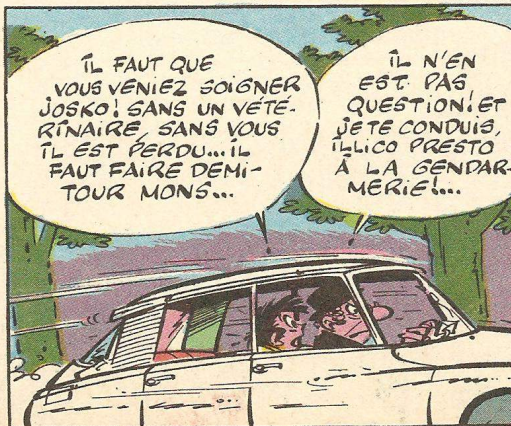
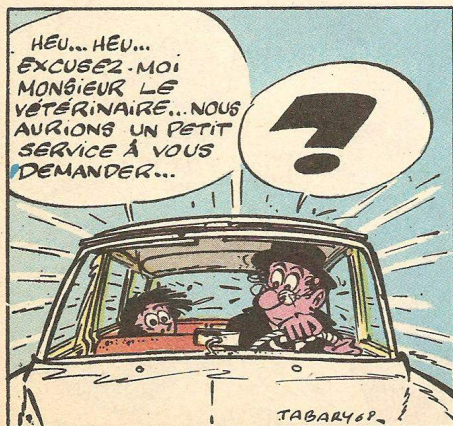
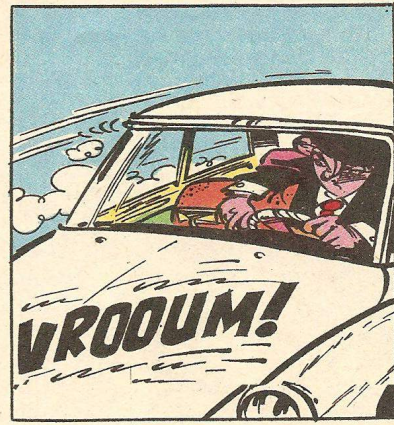
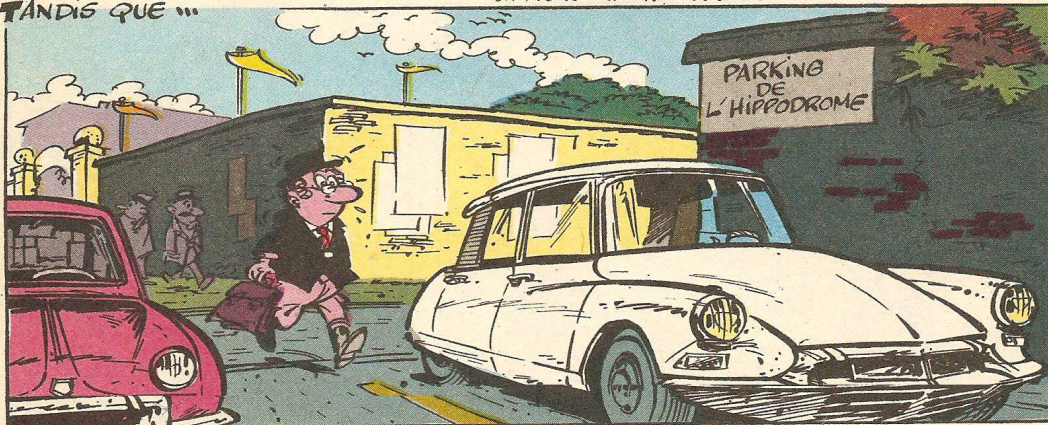


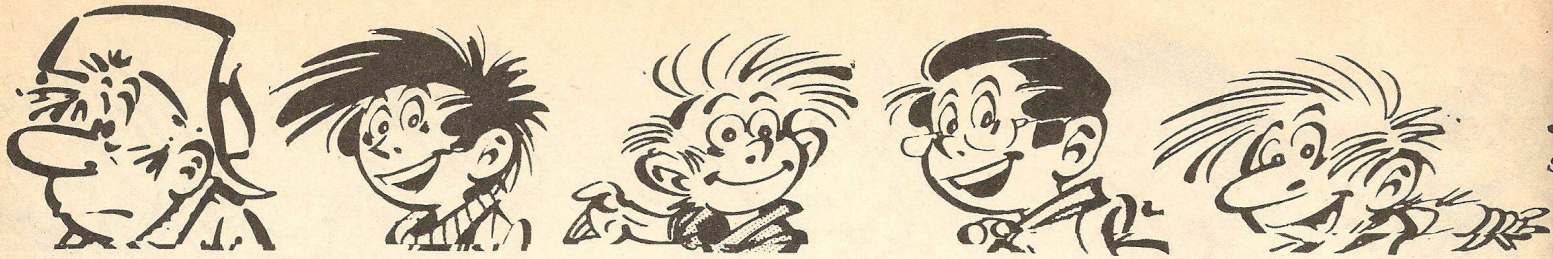
DANS LE MÊME TEMPS...



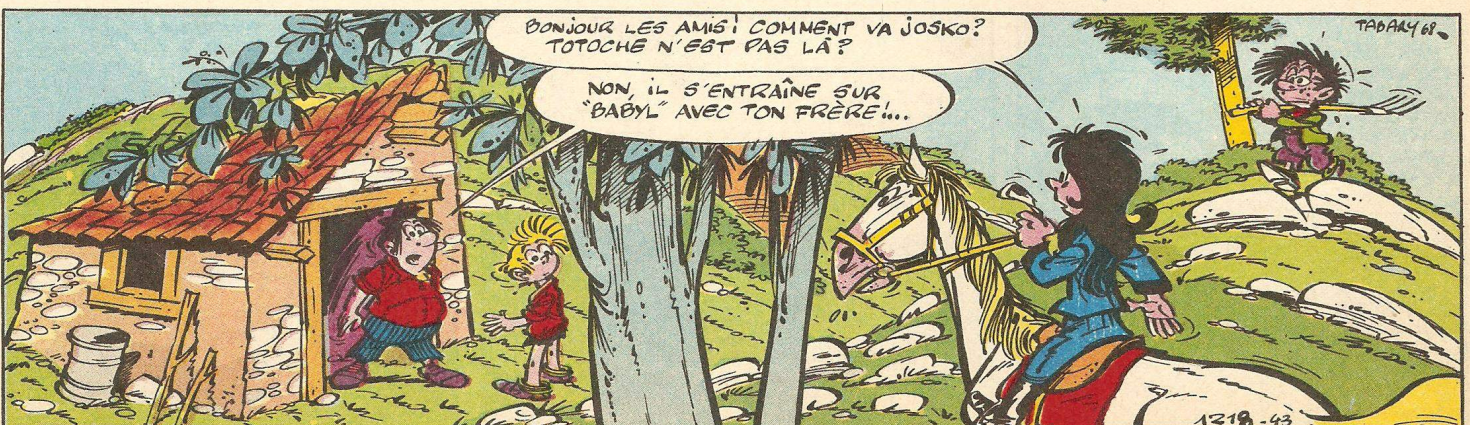
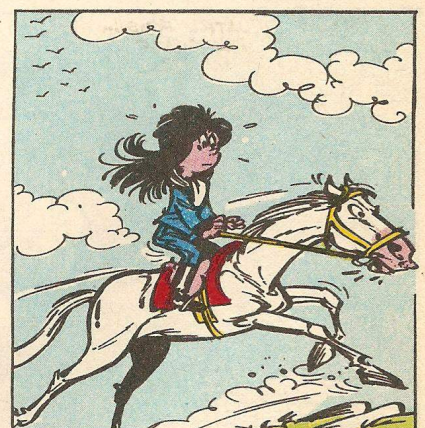
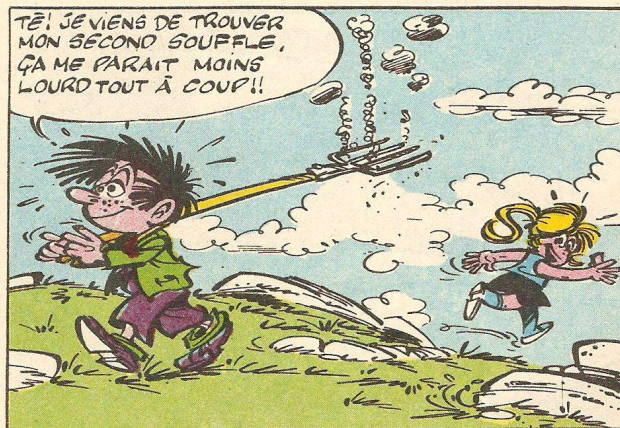
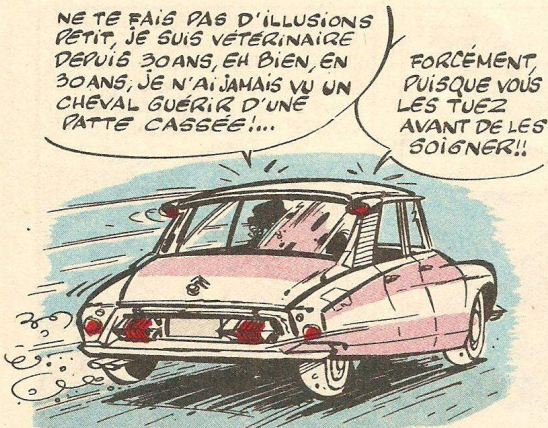
(*) VOIR VAILLANT N° 1202 -

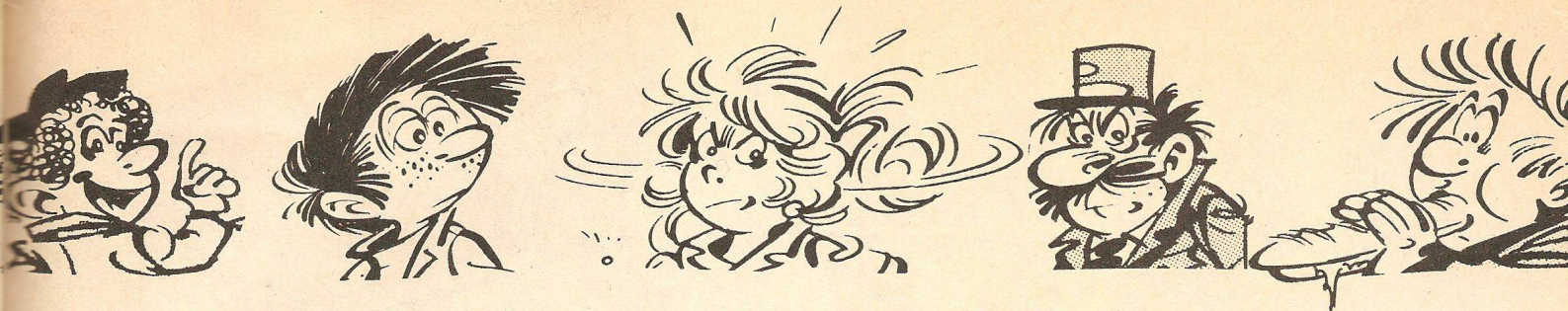
TANDIS QUE...





QUELQUES JOURS PLUS TARD...





IL S'OBSTINE À CROIRE QUE JOSKO COURRA DE NOUVEAU, ET IL S'ENTRAÎNE POUR LE MONTER LUI-MÊME. POURTANT, LE VÉTÉRINAIRE EST ENCORE VENU IER. BIEN SÛR, LA PATTE DE JOSKO SERA SOUDÉE MAIS IL NE COURRA!... IL FAUDRAIT LE DIRE À TOTOCHÉ...

HÉ, BOB! ÇA PARAÎT PAS, COMME ÇA, MAIS MÊME UNE FOURCHÉE DE FOIN, À LA FIN, ÇA FINIT PAR PÊSER!

J'ESSAIERAI DE LE LUI FAIRE COMPRENDRE... PAUVRE TOTOCHÉ, IL IGNORE QU'EN MATIÈRE DE CHEVAUX, LES MIRACLES N'EXISTENT PAS!

PLUS ROND! RENTRE LA TÊTE! MÈTS TOUT TON POIDS SUR LES ÉTRIERS...

SAIS-TU ISABELLE QUE TOTOCHÉ FERAIT UN REMARQUABLE JOCKEY?...

...PLEIN D'ILLUSIONS! TU LUI AS DIT POUR JOSKO R...

BIEN SÛR! IL NE VEUT RIEN ENTENDRE!! IL PRÉTEND, LUI, QU'IL POURRA COURIR DE NOUVEAU!

ÇA VA FAIRE QUATRE FOIS!... C'EST TROP!!! CE QUI M'ÉPATE, C'EST QUE JE NE RETROUVE PAS LE FOIN! CE MYSTÈRE ME TRACASSE... ET JE L'ELUCIDERAI!...

HÉ! HÉ! JE CROIS QUE J'AI TROUVÉ LE MOYEN DE SAVOIR... ET SI CORINNE EST DANS L'COUP!!

JE ME SUIS JURÉ DE REFAIRE COURIR JOSKO, ET DE LE FAIRE GAGNER! C'EST PAS PAR ORGUEIL, MAIS POUR SAUVER TOUS CES CHEVAUX, QU'ON ABÂT À LA MOINDRE...

MAIS... MAIS C'EST IMPOSSIBLE TOTOCHÉ! JUSTEMENT JE VOULAIS TE...

TE FATIGUE PAS ISABELLE, ET FAIS-MOI CONFIANCE, IL COURRA ET IL GAGNERA!

JE... JE TE FAIS CONFIANCE TOTOCHÉ!

TANDIS QUE DANS UN PRÉ VOISIN...

HÉ, PATRON! JE CROIS QUE VOUS VOUS ÊTES FAIT ROULER AVEC CETTE HISTOIRE D'ÉCHANGE DE CHEVAUX. CETTE BÊTE EST SOURDE!!

COMMENT ÇA?

JE ME SUIS INCORPORÉ AU FOIN, AINSI, IL NE POURRA PAS DISPARAÎTRE SANS QUE JE M'EN APERÇOIVE! ET SI C'EST CORINNE ON VA RIRE! HA! HA! HA!

MIAM MIAM!



5 pour 185F
9 pour 330F

9 ALBUMS BD À DÉVORER!

BON DE COMMANDE

à retourner à MESSIDOR LIVRES
SERVICE, 146, rue du Fg Poissonnière
75010 PARIS, accompagné obligatoirement
de votre règlement.

Je commande la série des 5 ☐ ou 9 ☐ albums ci-dessous (1):

☐ **HERCULE**: L'île aux 100 000 gags ☐ **RAHAN**: Le Maître des Fauves
☐ **PIFOU**: Glop, glop, gloper ☐ **DOCTEUR JUSTICE**: Destination Bornéo
☐ **RAHAN**: Le grand amour de Rahan
☐ **CAPITAINE APACHE**: Sang pour sang ☐ **DICENTIM**: La clé d'or d'Inator
☐ **RIGOLUS ET TRISTUS**: La planète du fou rire.
☐ **PIF**: L'armoire diabolique.

(1) Coche les albums choisis.

Ci-joint mon règlement par chèque bancaire ou postal de 185 F ou 330 F.

NOM _____ Prénom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Localité _____

Offre valable uniquement en France Métropolitaine jusqu'au 1.0.7.87.

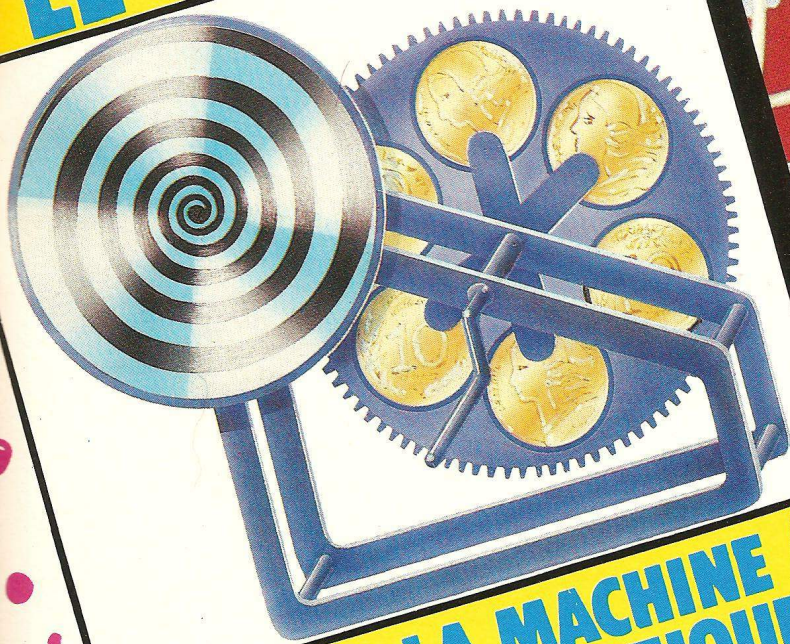
UN SUPER CADEAU!



**LA SEMAINE PROCHAINE
SUPER TÉLÉPIF**

LA FÊTE À LA TÉLÉ

**TON GADGET
LE DISCOPTIC**



**LA MACHINE À
EFFETS OPTIQUES**

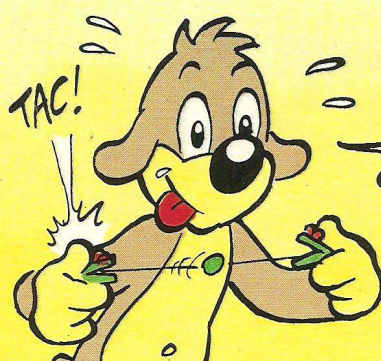
**LA SÉLECTION PROGRAMMES
DE SUPER CARLOS**



CROQUE C'EST GAGNÉ!... LE CROCO-BALL



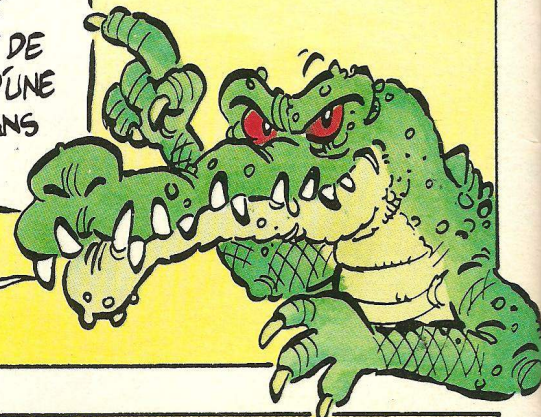
Au début de la partie, l'une des 2 mâchoires maintient la bille. Le fil est tendu. L'autre mâchoire attend. Une pression un peu plus forte, la bille s'échappe, glisse sur le fil et va se loger dans l'autre mâchoire... qui doit se refermer à temps pour la croquer ! Simple, il suffit de bien coordonner les mouvements.



TAC!

AU CROCO-BALL, ON PEUT
JOUER SEUL. LE BUT EST DE
FAIRE PASSER LA BAILE D'UNE
MÂCHOIRE À L'AUTRE, SANS
RATER SON COUP!...

596, 597,
598...



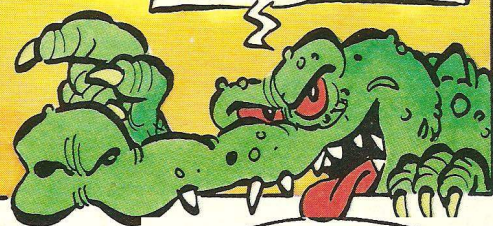
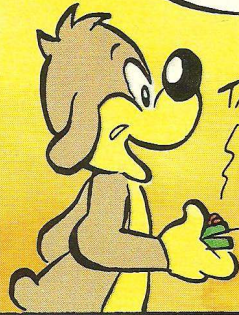
SMASH!
36 À 2!!!

WOUAÏE! MON
DOIGT!

ON PEUT AUSSI JOUER À DEUX, MAIS
AVEC UNE SEULE MAIN!...
ET DONNER UN GAGE AU PERDANT!

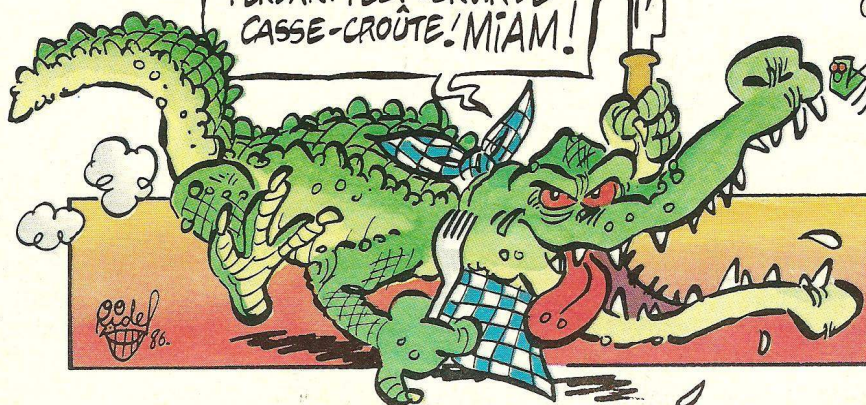
ATTENTION AUX DOIGTS!

TAC



UN EXEMPLE DE GAGE : LE
PERDANT PEUT SERVIR DE
CASSE-CROÛTE! MIAM!

MIAOUU



Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.